FINAL FANTASY XII | WORLD OF WARCRAFT | LEGEND OF ZELDA

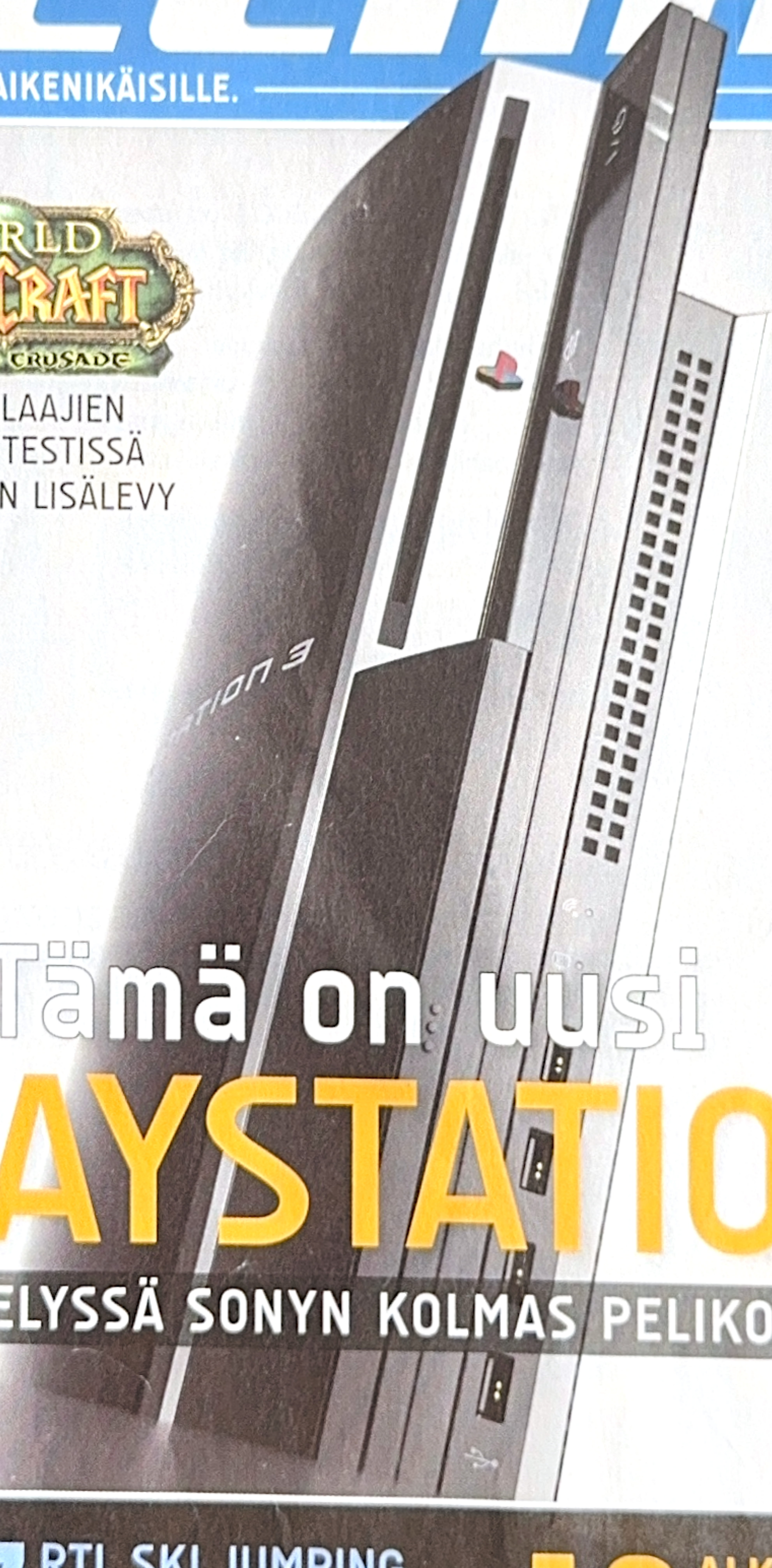
PELAA!

KAIKKI PELEISTÄ. KAIKENIKÄISILLE.

17

WORLD OF WARCRAFT
THE BURNING CRUSADE

HUIPPUPELAAJIEN
VINKIT JA TESTISSÄ
NETTIPELIN LISÄLEVY



Tämä on uusi PLAYSTATION

ESITTELYSSÄ SONYN KOLMAS PELIKONE

2007 RTL SKI JUMPING
Vain mäkimies voi testata sen

13 ALKUVUODEN HUIPPUPELIN ARVOSTELUA

PÄÄKIRJOITUS

RUNSAUDENPULA

SAIN PELAA!-LEHDEN luotsattavakseni hyvin mielenkiintoiseen aikaan. Suomen markkinoille saadaan vihdoinkin se kauan odotettu PlayStation 3. Uutta pelikonsolia ostavalla onkin nyt runsaudenpula. PlayStation 3, Xbox 360 ja Wii ovat kaikki hyviä, mutta erilaisia vaihtoehtoja. Niin kutsuttuja vanhan polven konsoleitakaan ei vielä kannata unohtaa, mistä todistavat tässä lehdessä arvostellut *Okami*- ja *Final Fantasy XII* -pelit.

Konsolin ostaminen ei ole myöskään niin helppoa kuin ennen. Enää ei osteta vain pelikonetta, vaan viihdekeskus. Uudella PlayStationillakin katsellaan uudenlaisille levyille tallennettuja teräväpiirtoelokuvia, kuunnellaan musiikkia, chattaillaan kavereille ja selataan nettiä. Jos hintavasta laitteesta haluaa saada iloa koko rahan edestä, ei riitä enää, että osaa pistää johdon kiinni televisioon. Nyt pitää tietää myös mitä tarkoittavat Blu-ray ja 1080p. Toivonkin että PS3-juttumme valaisee teitä näissä asioissa.

JANNE PYYKKÖNEN, PÄÄTOIMITTAJA

P.S. Meidänkin kotona pelataan *World of Warcraftia* ja sen uutta *Burning Crusade* -lisälevyä. On myönnettävä, että tarinoissa peliin koukkuun jääneistä on todella perää. Onneksi puolisokin nauttii pelaamisesta, joten se on yhdistävä eikä erottava harrastus. Videopelaaminen ei nykyään katso ikää eikä sukupuolta, joten perhettä kannattaa houkutella pelien pariin. Pelataanhan *Afrikan tähteäkin* porukalla.

SISÄLTÖ

04 Pelimaailma nyt
05 Myydyimmät pelit
06 Disneyn Spectrobes
10 PlayStation 3
12 Burning Crusade
16 RTL talviurheilee
17 Mäkihyppääjä testaa
20 Arvostelut ja kolumni
21 Final Fantasy XII
22 Viva Piñata, Lost Planet
26 Okami, Yoshi's Island, Children of Mana
24 Wiin pelitarjontaa
28 Pirates, Zoo Tycoon 2
30 Takasivun kolumni

10

LUVASSA KOVA VUOSI SUOMI-PELEILLE

KOTIMAISILLE PELEILLE on luvassa hyvä vuosi. Xbox 360 saa kaksi kovaa pelinimeä, kun Bugbearin *FlatOut Ultimate Carnage* -romuralli jyrää kauppoihin kesäkuussa ja *Max Payneista* tunnetun Remedyn *Alan Wake* ilmestyy. Pelin tarkkaa julkaisupäivää ei kuitenkaan ole vielä paljastettu. *FlatOut*-pelisarjan kaksi ensimmäistä osaa ovat molemmat yltäneet maailmalla miljoonamyyntiin. Ne ovat nyt *Max Payne* -pelien ja *Supreme Snowboarding* -lumilautailun jälkeen menestyneimpiä kotimaisia pelejä.

Odotettavissa on myös jatkoa *Shadowgrounds*-tietokoneräiskintään. *Shadowgrounds 2* -peliä tekee Frozenbyte. Ensimmäisen osan lintuperspektiivistä kuvattu toiminta ilahdutti pelaajia perinteikkyydellään.

Rahoitusta sai sen sijaan uusi suomalaisprojekti. Virtual Air Guitar Company kehittää ilmakitarapeliä, jossa pelaaja ohjaa musiikkia heiluttamalla käsiään ilmassa. Suunnitteilla oleva konsolipeli on kuitenkin vielä alkutekijöissään: tällä hetkellä työn alla on prototyyppi julkaisijan löytämiseksi. Peli perustuu tutkimushankkeeseen, jonka tuloksia on ollut näytillä muun muassa tiedekeskus Heurekassa Vantaalla.

Myös kahdella muulla kotimaisella pelitalolla on työn alla peliprojekteja. *FinnWars*-modin tehnyt Snowflake Studios kehittää *Battlegrounds of the West* -länkkäriä ja *Pathway to Glory* -strategiasta tunnettu Red Lynx tekee vielä nimeämätöntä projektia.

PLAYSTATION 3 PELAA SUOMEKSI

PELIT PUHUVAT SUOMEA PlayStation 3:lla. Sony aikoo suomentaa heti PS3:n julkaisuvalikoimasta *MotorStorm*- ja *Genji*-pelien tekstit. *Formula One: Championship Edition* on puolestaan lokalisoitu selostuksia myöten. Tulevista peleistä esimerkiksi *Lair* ja *Heavenly Sword* ääninäytellään suomeksi. Peleihin jätetään myös englanninkielinen ääniraita. PlayStation 3 julkaistaan Suomessa 23. maaliskuuta. Odotetusta pelikoneesta tulee myyntiin ainoastaan 60 gigatavun malli, jonka kauppahinnaksi jälleenmyyjät arvioivat 670–690 euroa.

NINTENDO TÄYTTÄÄ KAKSI

NINTENDON DS-KÄSIKONSOLI täyttää maaliskuussa kaksi vuotta. Maaliskuun 11. päivänä Suomessa ja muualla Euroopassa julkaistu DS on sinä aikana tehnyt maanosassamme uuden ennätyksen: 10 miljoonalla konsolilla se on kaikkien aikojen nopeimmin myyty pelikone. Maailmanlaajuisesti Nintendo DS:ää on myyty liki 37 miljoonaa kappaletta. Laitteen menestystä on edistänyt laaja pelivalikoima. *Nintendogs*-koirapeli, *Brain Training* -aivojumppa, *New Super Mario Bros* -klassikkolämmittely, *Animal Crossing* -elämäsimulaattori ja uudet *Pokémon* -roolipelit myyvät miljoonia. Suomeen uudet *Pokémonit* eli *Diamond* ja *Pearl* rantautuvat kesällä 2007.

VIIME JOULUN SUURIN HITTI: PURILAISPELI

KAIKKI SUURIMMAT NIMET Yhdysvaltain joulumyynnissä jäivät yllättäjän jalkoihin. Burger King -pikaruokalan halpapelikolmikko jyräsi kilpailijat. Xbox 360:n kolmen euron hintaiset hampurilaispelit myivät yhteensä yli kolme miljoonaa kappaletta. Vielä ei ole tiedossa, tuodaanko purilaispelejä myyntiin Eurooppaan. Peleissä ajetaan muun muassa kilpaa ja säikäytellään ohikulkijoita hiipimällä heidän kimppuunsa pikaruokaa tarjoamaan.

–PLAYSTATION–

1 SingStar Legendat (PS2)

SingStar-pelien ikuinen virta ei katkea ja suomihiteillä täytetty *Legendat* on saanut monet antamaan pikkusormen pelikaraokelle. Se vei koko käden. Sony takoo pelisarjaa niin kauan kuin moottoritie on kuuma, joten suomiversio tuskin jää joutsenlauluksi. Biisilistalta löytyy siis Indicaa, **Aki Sirkesaloa**, **Pelle Miljoonaa** ja Yötä.

2 Buzz Viidakkovillitys (PS2)

Porukalla pelaaminen on ollut PlayStation 2:n viimeaikojen ykkösilmiö. Koko perheen *Viidakkovillitystä* ohjataan tietokilpailuista tutulla monivalintaohjaimella, joten nappien opetteluun ei kulu aikaa. Varsinkin lapset pitävät yksinkertaisesta pelistä.

3 NHL 07 (PS2)

Uusin NHL-peli tekee kauppaa samaa tahtia kuin **Teemu Selänne** takoo maaleja taalaliigassa. Vanhan sukupolven kiekkokin kiehtoo, mutta parhaat arvosanat on kerännyt pelin Xbox 360 -versio.

–XBOX–

1 Lost Planet (Xbox 360)

Xbox 360:lla pelataan räiskintää. Koneesta on tullut 3d-toimintapelien vakioalusta. Joulun jälkeen ilmestynyt *Lost Planet* toimii yksinpelinäkin, mutta tärkeimmät taistelut käydään verkossa Xbox Livessä. Suomalaisia innostaa varsinkin pelin hyinen miljöö, jossa pakkasta on melkein kuin Saana-tunturilla.

2 Call of Duty 3 (Xbox 360)

Työ kutsuu. Toinen maailmansota ei lopu peleissä, mutta ei tunnu loppuvan monien pelaajien innostuskaan. Hollywood-tyyliin valmiiksi käsikirjoitettu peli on näyttävä ilotulitus alusta loppuun. Kohennusta koki nettipeli.

3 Rainbow Six Vegas (Xbox 360)

Las Vegasiin sijoittuva räiskintäpeli palauttaa terrorisodan takaisin huippupelien kastiin. Uhkapelikaupungin pormestari taisi pelätä turhaan Las Vegasin maineen puolesta.

–NINTENDO–

1 Legend of Zelda: Twilight Princess (Wii)

Odotus palkittiin, kun perinteikkään *Legend of Zeldan* uusin osa vihdoinkin julkaistiin. Se todistaa, että Wiillä voidaan pelata suuria seikkailuja, eikä käsi väsy, vaikka ohjaimella huidotaan kuin miekalla. Noin 70 tuntia kestävä eepos arvostellaan sivulla 24.

2 WarioWare: Smooth Moves (Wii)

Peliohjaimesta tulee norsun kärsä, irokeesitukka tai tarjotin. *WarioWaressa* palataan lasten leikin tunnelmaan. Koheltaminen näyttää hullulta, mutta ei kannata hävetä.

3 New Super Mario Bros (DS)

Nostalgian voimalla maailman valloittanut putkimies puree suomalaisiinkin pelaajiin. Monille ainoa oikea videopelaaminen on sivulta päin kuvattua tasoloikkaa ja *New Super Mario Bros* tarjoaa sitä puhtaimmillaan.

–PC–

1 World of Warcraft: Burning Crusade

Suomalaiset ovat lähteneet *World of Warcraftin* maailmaan sankoin joukoin. Epävirallisten arvioiden mukaan verkkopeliä pelaa kymmeniä tuhansia suomalaisia. Niin Helsingissä kuin Tampereellakin lisäosan julkaisua jonotettiin kaduilla keskellä yötä. *Burning Crusadesta* voit lukea lisää sivun 12–13 erikoisjutustamme.

2 World of Warcraft

Lisälevyn nostattama kohu siivitti myös *World of Warcraftin* peruspaketin myyntiä. Aloittaminen on entistä helpompaa ja mielenkiintoisempaa *Burning Crusaden* uudistusten ansiosta.

3 The Sims 2: Lemmikkielämää

Virtuaalielämä ja -lemmikit yhdistyvät suomalaisten koko perheen suosikissa. Myyntilistojen vakiovieraan haastavat kuitenkin uudet *Sims: Elämäntarinat* -pelit, joista ensimmäinen on jo myynnissä.

Lista on koostettu Prisma-hypermarketeista saatujen tietojen perusteella.

TEKSTI THOMAS PUHA

SPECTROBES

– uudenlaista hirviöjahtia taskukonsolien ykkösellä

Hirviöiden kerääminen on hauskaa puuhaa, tietävät miljoonat *Pokémon*-pelien ystävät. Nintendo DS:lle pian ilmestyvää *Spectrobesia* on kuvailtu uudeksi *Pokémoniksi*, mutta *PELAA!*-lehden tutkiessa asiaa tarkemmin paljastuu, että *Spectrobes* on paljon muutakin kuin vain oman monsterijoukon kasvattamista. Taustalla on suurempi tarina kuin kouluttajana kehittyminen.

Koko galaksi on vaarassa, kun mystinen krawl-rotu uhkaa ihmisten olemassaoloa. Apuun tulevat avaruuspoliisit Rallen ja Jeena, jotka tietävät, että ainoa tapa taistella krawlien uhkaa vastaan ovat spectrobe-fossiilit. Ne ovat muinaisia hirviöitä, jotka pelaajan täytyy herättää henkiin ja palauttaa taistoon galaksin herruudesta.

Pelin nettisivuilla voi käydä katsomassa kolme lyhyttä piirrettyä pätkää, jotka herättävät hyvin kiinnostuksen peliä kohtaan.

Länsimaalaista scifiä ja japanilaisten animepiirrettyjen tyyliä yhdistelevä peli lähtee toki rakentamaan isoa ilmiötä. *Spectrobes*-piirretty ja -pehmolelut ovat todennäköisesti tuloillaan.

Monipuolinen peli

Spectrobes tarjoaa todella monipuolista pelaamista. Ensin pelaaja valitsee planeetan, jonne hän lähtee etsimään fossiileja. Jeena jää aina alukseen tarjoamaan apua radion kautta. Pelaaja tutkii planeetan pintaa, kunnes tutka paljastaa, että maan alta voisi löytyä fossiili.

Vuosituhansia vanhan kiven ja hiekan peitossa oleva otus pitää kirjaimellisesti kaivaa esiin. Se tehdään DS:n kosketusnäytön avulla. Tässä ei kuitenkaan raaputeta mitään Ässä-arpaa vaan haurasta vanhaa fossiilia! On syytä olla varovainen.

Hetken kaivamisen jälkeen fossiili alkaa erottua kivimassasta, minkä jälkeen otus raaputetaan entistäkin varovaisemmin esiin. Jos hommassa on liian raju, fossiili voi vahingoittua ja pahimmassa tapauksessa sen menettää kokonaan. Kun fossiili on tarpeeksi esillä, pitää viimeiset hiekat hoitaa pois sen päältä puhaltamalla DS:n mikrofoniin.

Olet mitä syöt

Tämä on vasta alkua. Spectrobe pitää seuraavaksi herättää syvästä unestaan kuiskimalla sille. Herännyttä otusta pitää silitellä ja ruokkia mineraaleilla, kunnes se on taistelukelpoinen. Millainen taistelija fossiilista loppujen lopuksi tulee, riippuu siitä millaisia mineraaleja sille tarjoilee.

Kun Rallenilla on muutaman spectroben armeija, päästään jo taistelemaan krawl-hirviöitä vastaan. Olennoilla on monia siistejä erikoishyökkäyksiä, jotka pelaaja käynnistää. Varsinainen taisteleminen näyttää hyvältä. *Spectrobesin* 3d-grafiikka on pikkunättiä.

Ehkä *Pokémon*-vertailu olisi lopulta syytä unohtaa, sillä se vie huomion pois pelin omaperäisistä ideoista ja monipuolisesta pelaamisesta. Hirviöiden etsiminen, kaivaminen, hoivaaminen ja kasvattaminen on kivaa puuhaa. Kaikki tämä on myös tärkeämmässä osassa kuin itse taisteleminen.

PELAA! palaa asiaan ensi numerossa pelin arvostelun myötä. ☾

KAIKKI ALKOI KAIVAMISESTA, SANOO PELIN TEKIJÄ

Kentaro Hisai on – kuten monet muut japanilaiset pelintekijät – hiljainen ja varautunut, mutta hän innostuu päästessään puhumaan hänelle rakkaasta asiasta, peleistä. Kentaro kertoo *Spectrobesin* saaneen alkunsa yksinkertaisesta ideasta – niinkin tylstästä puuhasta kuin kaivamisesta.

– Kaivamisen toteuttaminen onnistuu hauskasti vain DS:n kosketusnäytöllä! Mitä enemmän perehdyin DS:ään, sitä enemmän keksin kaikenlaisia ideoita, kuinka tehdä hauskaa pelattavaa kosketusnäytön ja mikrofonin avulla.

Pelaajan Pelikauppa
TILT
www.tilt.fi

PALJON PELATTAVAA SIMS-FANEILLE!

SIMS: ELÄMÄNTARINAT (PC)

49.95

Aivan uusi peli massiivisen suosittuun Sims -pelisarjaan! Peli on suunniteltu toimimaan erityisen hyvin myös kannettavissa tietokoneissa.

TILT-NETTIKAUPASSA ASIOIMINEN KANNATTAA: NOPEAT TOIMITUKSET EIKÄ YLIMÄÄRÄISIÄ POSTIMAKSUJA!

SIMS 2: VUODENAJAT - LISÄOSA (PC)

34.95

HUOM! MEILLÄ KÄYVÄT MAKSUVÄLINEENÄ MYÖS HYVÄKUNTOISET KÄYTETYT PELIT!

City-Käytävä (Helsinki), Itäkeskus (Helsinki), Jumbo (Vantaa), Sello (Espoo), Mylly (Raisio), Hansakortteli (Turku), Ideapark (Lempäälä), Tuomiokirkonkatu (Tampere), Koskikeskus (Tampere), www.tilt.fi

Pelaajan Pelikauppa
TILT
www.tilt.fi

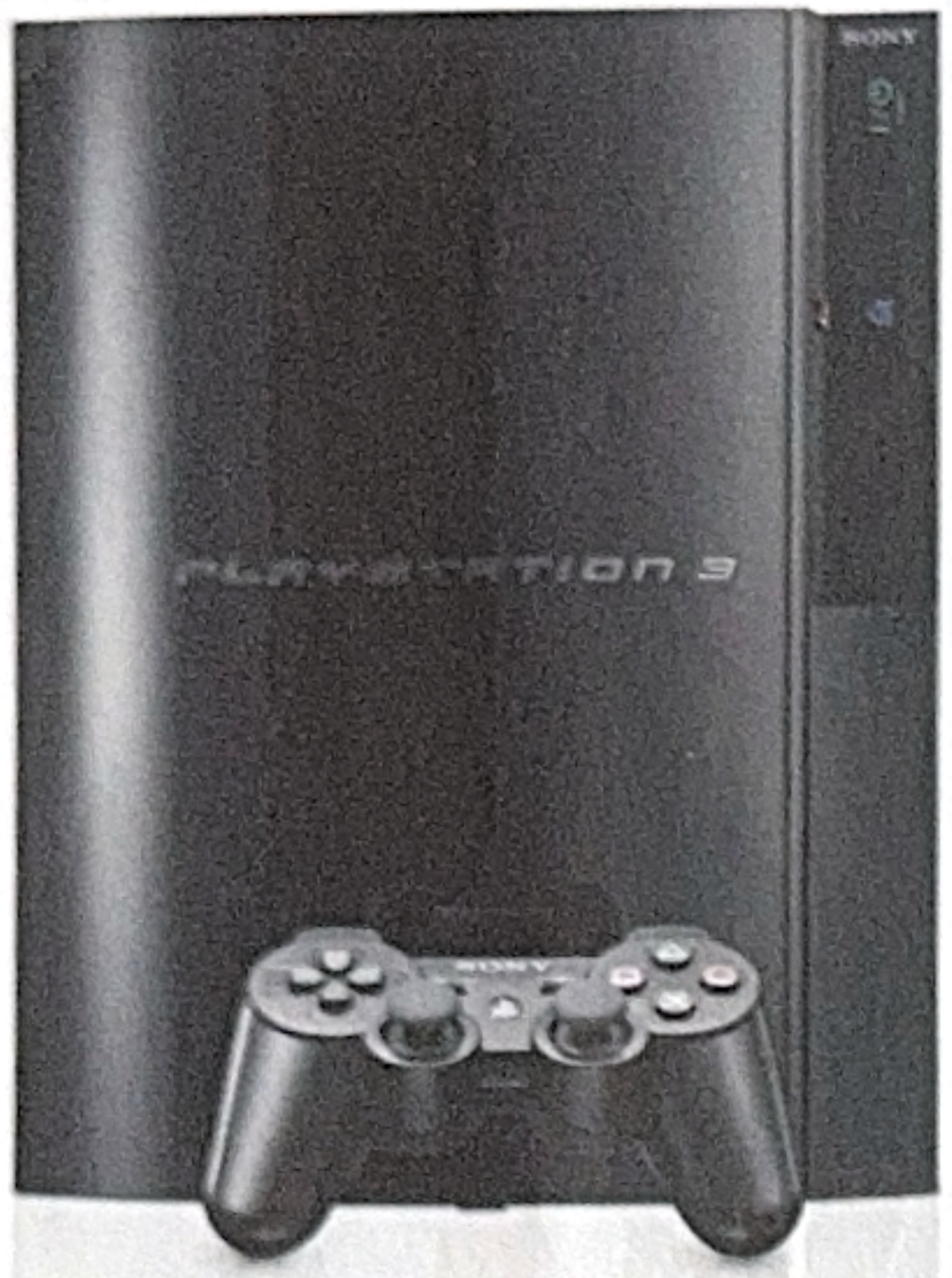
LUE ENEMMÄN, PELAA PAREMMIN!

MAALISKUUN PELAAJA-LEHDESSÄ
KAIKKI UUDESTA PLEIKKARISTA!
KAUPOISSA 1. MAALISKUUTA!

PCPELAAJA TUTUSTUU VAMPYYRINMETSÄSTÄJIIN –
ERIKOISKATSAUKSESSA THE WITCHER -ROOLIPELI!
KAUPOISSA 1. MAALISKUUTA!

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

Sonyn uusi pelikone on kohta täällä.
PELAA! vastaa pelaajien kysymyksiin.



Opas mustaan monoliittiin: PLAYSTATION 3

Mikä se on?
PlayStation 3 on Sonyn kolmas pelikonsoli, joka seuraa kaikkien aikojen menestyneimmän viihdelaitteen, PlayStation 2:n jalanjäljillä. Laite on entistä tehokkaampi ja se tarjoaa mahdollisuuden teräväpiirtopelaamiseen ja elokuvien katsomiseen.

Koska se ilmestyy ja paljonko se maksaa?
PlayStation 3 julkaistaan Suomessa 23. maaliskuuta noin 670-690 euron hintaan.

Montako peliä julkaisuun tulee?
Tämänhetkisten tietojen mukaan julkaisupelejä on 28.

Tuleeko pelejä jatkossakin?
PlayStation 3:n pelivalikoima kasvaa varmasti, sillä pelitalot kääntävät pelejä Xbox 360:ltä. Sonyn omilta studioilta on tulossa vuoden 2007 aikana useita yksinoikeuspelejä, mutta useimmat muut kustantajat panostavat sekä Xboxiin että PlayStationiin.

Millaisen nettikaupan PS3 tarjoaa?
Konsolilla voi ostaa verkosta erilaisia pikkupelejä, joiden hinnat vaihtelevat todennäköisesti kolmesta kymmeneen euroon. Julkaisussa kaupasta löytyvät muun muassa *Lemmings*-pulmapeli, *Gripshift*-kaahailuloikinta ja *flOw*-fiilistely. Yhdysvalloissa ja Japanissa tarjolla on ollut myös ilmainen *Gran Turismo HD* -näyte ja reilun 12 euron hintainen kolikkopelikäännös *Tekken: Dark Resurrection*.

Miten PS3:n verkkopelejä ostetaan?
Niitä ostetaan verkosta suoraan luottokortilla.

Mitä nettiominaisuuksia PS3:ssa on?
Laitteen mukana toimitetaan ilmainen nettiselain. Verkkopelaaminen onnistuu PlayStation 3:lla ilmaiseksi.

Millainen tv-kaapeli PlayStation 3:n kanssa tulee?
Laatikosta löytyy vakiona huonoin mahdollinen johto eli komposiittikaapeli. Perinteisten televisioiden omistajille oikea ratkaisu on ostaa RGB Scart -kaapeli ja taulutelevisioiden omistajille tarjolle tulevat sekä komponenttikaapeli että HDMI-johto. Laitteeseen voi kytkeä myös minkä tahansa valmistajan HDMI-kaapelin. Vanhat PlayStationin ja PS2:n tv-kaapelit kelpaavat myös PS3:een. Kaikki PS3:n pelit tukevat 720p-teräväpiirtotilaa, joka on HD-televisioiden vakiotarkkuus. Lisäksi joitain pelejä voi pelata Full HD- eli 1080p-tarkkuudella.

Onko laite uuden sukupolven koneista tehokkain?
Ensimmäisten pelien perusteella PlayStation 3 vastaa tehoiltaan kutakuinkin Xbox 360:tä. Niinpä konevalinta täytyy tehdä pelivalikoiman ja muiden ominaisuuksien perusteella.

Onko konsoli iso?
Kyllä. PlayStation 3 on uuden sukupolven konsoleista suurin. Laitteessa on kuitenkin sisäänrakennettu virtalähde. Käyntiääneltään PS3 on Xbox 360:tä hiljaisempi.

Miten käy PlayStation 2:lle?
PlayStation 3:lla voi pelata myös PlayStation 2:n ja ensimmäisen PlayStationin pelejä. Odotettavissa on, että PS2:lle julkaistaan vielä ainakin tänä vuonna paljon uutta pelattavaa. Tuki on kuitenkin pitkälti Sonyn ja EA:n pelien varassa, sillä muut pelitalot alkavat kääntää katsettaan uuden sukupolven pelikoneiden suuntaan. ©

KOLME KOVINTA JULKAISUPELIÄ

The Elder Scrolls IV: Oblivion
Xbox 360:llä huippumenestynyt *Oblivion*-roolipeli kääntyy PlayStation 3:lle. Suurin osa niistä uuden sukupolven peleistä, jotka eivät ole Sonyn tai Microsoftin omaa tuotantoa, julkaistaan molemmille koneille. *Oblivionista* löytyy PS3:lla lisää seikkailuja, jotka Xbox-pelaajat joutuvat erikseen ostamaan verkosta. Pidempi kehitysaika on myös antanut mahdollisuuden parantaa pelin maisemia.

Formula One Championship Edition
PlayStation 3:lle julkaistaan entistä enemmän suomeksi kirjoitettuja tai jopa kokonaan suomenkielisiä pelejä. *Formula One Championship Editionissa* selostuksista vastaa kotimainen kaarti. Peli käy hyvästä esimerkistä siitä ulkoasuharppauksesta, jonka PS3 tarjoaa. Mestaruustilassa pelaaja voi luoda oman kuskinsa ja kokeilla, millaista on edetä urallaan aloittelijasta huippunimeksi.

MotorStorm
Pelin tekijät tunnetaan realistisista *WRC*-rallipeleistä, mutta kun porukka sai vapaat kädet, syntyikin aikamoista romurallia. Ehkä he vapauttivat vuosien rallipatoutumat mutaisille poluille, joilla kaahaavat pelissä yhtä aikaa valtavat rekat, ketterät prätkät ja välimaaston maasturit. Kolarointi, vaihtoehtoiset ajoreitit ja moottorin lämpöjen vahtiminen värittävät toiminta-ajopeliä.

NÄIN PLAYSTATION 3 HAASTAA KILPAILIJAT

Sixaxis-ohjain
PlayStation 3:n ohjain eli Sixaxis muistuttaa perinteistä DualShockia, mutta ykkös- ja kakkos-Pleikkareiden ohjaimet eivät enää toimi konsolin kanssa. Syy löytyy uutuusohjaimen sisuskaluista: tärinämoottorit on poistettu ja tilalle on tuotu liikkeentunnistimet, joiden avulla pelejä voi ohjata esimerkiksi ohjainta kallistelemalla. Julkaisuvalikoiman peleistä muun muassa *NBA 2K7:ssa* vapaaheittoja heitetään liikuttamalla Sixaxisia ja *NHL 2K7:ssa* ohjaimen huitaisulla taklataan vastustajan pelaajia.

Tärinämoottoreiden puuttuminen harmittaa kuitenkin *MotorStormin* kaltaisessa rymistelyssä, jossa pelaaja on tottunut saamaan palautetta tapahtumista myös tuntoaistin kautta.

Kilpailijat: Wiin ohjaimen liikkeentunnistus on Sixaxiksen tekniikkaa kehittyneempi. Se toimii television alle laitettavan tunnistuspalkin ansiosta tarkemmin. Wiin peleissä liikkeentunnistus on myös avainasemassa, kun tähänastisissa PS3-peleissä sillä vain maustetaan pelikokemusta. Sekä Wiin että Xbox 360:n ohjaimet tärisevät, mutta Xboxin kapulassa ei ole liikkeentunnistinta.

Teräväpiirto
PlayStation 3:n grafiikat eivät todellakaan pääse oikeuksiinsa laitteen mukana toimitettavan komposiittikaapelin avulla. Vaikka et tarvitse pelaamiseen teräväpiirtoon pystyvää eli HD Ready -televisiota, se on käytännössä edellytys todellisen harppauksen ottamiseen PlayStation 2:sta. Jotta saat lcd-televisioon teräväpiirtokuvaa, joudut tv:n mallista riippuen hankkimaan joko komponentti- tai HDMI-kaapelin. Tarkista käytettävissä olevat liitännät television ohjekirjasta.

Myös PlayStation 3:een sisäänrakennettu Blu-ray -asema vaatii teräväpiirtoon pystyvän television, jotta elokuvat näyttäisivät tavallista dvd:tä paremmilta.

Kilpailijat: Wii ei pysty laisinkaan teräväpiirtoon, vaikka lcd-televisioihin saakin hieman paremman kuvan komponenttikaapelilla. Xbox 360:llä voi pelata teräväpiirtopelejä, mutta laitteessa ei ole sisäänrakennettua asemaa uuden sukupolven elokuvalevyjä varten. HD-DVD-elokuvia varten joutuu Xboxiin ostamaan ulkoisen, 199 euroa maksavan aseman.

Verkkopalvelut
PlayStation 3 tarjoaa mahdollisuuden sekä langattoman internet-yhteyden että perinteisen nettikaapelin käyttämiseen. PlayStationin verkkopalvelussa pelaaminen on ilmaista. Lisäksi laitteesta löytyy internet-selain, jonka avulla voi surffata verkossa samaan tapaan kuin tietokoneella. Sonyn mukaan nettipalveluita kehitetään jatkuvasti, mutta tarkoituksena ei ole missään vaiheessa tehdä verkkopelaamisesta maksullista.

Kilpailijat: Xbox 360 tarjoaa konsoleista parasta ja monipuolisinta nettipalvelua. Xbox Live -pelipalvelu on kuitenkin maksullinen (noin 70 euroa vuodessa). Xboxissa ei ole sisäänrakennettua tukea langattomille verkoille, vaan niiden käyttämiseen tarvitaan erillinen sovitin (noin 85 euroa). Xbox 360:lle ei ole tarjolla nettiselainta. Wiissä on sisäänrakennettu langaton nettisovitin, mutta laitetta ei voi kytkeä verkkoon nettikaapelilla ilman usb-sovitinta. Wiille voi ladata ilmaisen nettiselaimen. Nintendonkin konsoliin on tulossa mahdollisuus ilmaiseen nettipelaamiseen. ©

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

World of Warcraftin LISÄLEVY EI PETÄ

Tammikuussa *World of Warcraft* -nettiroolipeliin julkaistiin *Burning Crusade* -lisälevy. Yli kahdeksan miljoonan pelaajan odotukset olivat korkealla, eikä syyttä. Vaikka lisäosan täydelliseen tutkimiseen kuluu kuukausia, on jo nyt selvää, että *Burning Crusade* tarjoaa juuri sitä mitä pelaajat toivoivatkin. *World of Warcraft* eli tuttavallisemmin *WoW* on uudistusten ansiosta entistä hauskempi kokemus.

Pelintekijöille *Burning Crusade* on ollut mahdollisuus päästää mielikuvitus valloilleen. *Warcraftin* Azeroth-fantasiamaailma on aina ollut *Sormusten herraa* villimpi ja leikkisämpi. Nyt seikkailu siirtyy perinteisestä fantasiasta Outlandin ihmemaahan, jossa nähtävyydet ulottuvat ilmassa leijuvista saarista valtavien sienten päälle rakennettuihin kaupunkeihin ja paholaisten armeijoihin. Huumoriviittauksia viljellään **Hemingwaystä** aina *Snakes on a Plane* -leffaan asti, vaikka peli ottaa tarinansa periaatteessa vakavasti.

Paljon uutta

Peliuudistuksia on uusista taioista lentäviin ratsuihin, mutta perusasiat ovat tuttuja. Pelaajat lyöttäytyvät ryhmiin ja taistelevat parempien varusteiden ja kovempien haasteiden toivossa.

Burning Crusaden tärkein uudistus on kuitenkin se, että se kaikki onnistuu nyt useammalta pelaajalta. Ennen 40 pelaajan yhteistyötä vaatineet seikkailut on syrjäytetty 5, 10 ja 25 hengen koitoksien hyväksi.

Vaikeustaso ei ole lainkaan sen vuoksi laskenut, mutta nyt pienikin kaveriporukka voi kokeilla onneaan suurimmassa osassa pelin haasteita. *Burning Crusaden* mukana aiemmat luokkaerot niin sanottujen eliittipelaajien ja harrastelijoiden välillä on siis hetkeksi pyyhitty pois.

Tästä on hyvä alkaa

Burning Crusade onkin hyvä syy aloittaa *World of Warcraftin* pelaaminen, jos peliä ei ole aiemmin kokeillut. Peliin on lisätty kaksi uutta rotua eli norsuilla ratsastavat, sini-ihoiset draenei-muukalaiset ja julmat verihaltiat. Molempien kansojen aloitusalueet ovat huomattavasti elävämpiä ja kiinnostavampia kuin alkuperäisen *World of Warcraftin* vastaavat. Harmi vaan, että myöhemmissä Outland-seikkailuissa nähdään vielä liikaa alkuperäisen pelin latteampia tehtäviä, eli "tapa 60 poroa" -tyylistä tylsistelyä.

Mielenkiintoisinta tekemistä *Burning Crusade* antaa vanhoja *Warcraft*-strategiapelejä pelanneille. Kokeneimmat pelihahmot voivat matkustaa ajassa taaksepäin kokemaan pelimaailman historian käännekohtia. Näiden tehtävien onnistuneisuudesta emme voi vielä kertoa, sillä keskivertopelaaja ei näe vaikeimpia seikkailuja kuukausiin.

YHDESSÄ JA SISULLA

World of Warcraftia pelaa miljoonia ihmisiä, mutta millaisia he oikein ovat? Esittelemme pelaajia, joita yhdistää yksi asia. He kuuluvat Sisu-nimiseen kiltaan eli pelimaailmassa yhdessä seikkailevaan porukkaan. Sisuun kuuluu noin sata 20–40-vuotiasta suomalaista, joista *PELAA!* tapasi kolme.

Dahakon

Sisun johtaja on örkkisoturi Dahakon eli 28-vuotias ohjelmistoinsinööri **Ville**. Hän perusti Sisun ystävineen jo neljä vuotta sitten toisessa pelissä ennen kuin *World of Warcraftia* oli olemassa. Nimeksi haluttiin sana, joka kertoo porukan suomalaisuudesta ja tunnetaan silti ulkomaillakin. Kaveriporukan projektista kasvaneessa killassa on nyt jäseniä Helsingistä Kuusamoon.

Sisun johtaminen vie aikaa, ja Dahakon onkin pelissä vähintään 25 tuntia viikossa. Se ei silti tunnu työltä, vaan sosiaaliselta harrastukselta. Pelikavereiden kanssa puhutaan myös IRCissä, ja Sisu järjestää saunailtoja sekä pelitapaamisia.

– Killan johtajan on pakko tulla toimeen ihmisten kanssa, ottaa muut huomioon ja olla ennen kaikkea reilu, julman näköinen örkki opastaa.

Vinkki aloittelijalle: Pelissä ei pidä käyttäytyä huonosti, sillä hölmöilijän maine on nopeasti pilalla.

Monni

Pappia nimeltä Monni ei nähdä pelissä niin usein kuin monia muita Sisun jäseniä. Monnin pelaaja eli 31-vuotias projektipäällikkö **Janne** on 3-vuotiaan tytön ylpeä isä, ja toinen lapsi on jo tuloillaan.

– Työ- ja perhesyistä pelaan kolmanneksen siitä ajasta, jonka omistautuneemmat Sisun jäsenet viettävät pelissä, Monni kertoo.

Monni ei perheenisänä tai työssä käyvänä ihmisenä näe pelaamista lainkaan "lapsellisena" harrastuksena. *World of Warcraft* vaatii kuitenkin sitoutumista, jotta siitä saisi kaiken irti. Se on Monnille ongelma, mutta myös pelin paras piirre. Peli pakottaa sosialisoitumaan kymmenien ihmisten ryppäässä, jossa on omat henkilökemiansa ja draamansa.

Vinkki aloittelijalle: Kannattaa aktiivisesti etsiä hyvää peliporukkaa, mutta ei ole pakko pelata yksinomaan suomalaisten kanssa. Kansainvälisessä killassa voi tutustua samanhenkisiin ihmisiin ympäri Eurooppaa.

Muzzu

Sarvipäistä Muzzu-shamaania oltaisiin pidetty muutama vuosi sitten harvinaisuutena, sillä pelihahmon takana on nainen. Muzzu eli **Katja** on 25-vuotias työtätekevä opiskelija, joka tutustui peliin avomiehensä kautta. Aiemmin vain satunnaisesti tietokonepelejä pelannut Muzzu ei osannut arvata, kuinka hauskaa *Warcraftin* pelaaminen olisi.

Netin tarinat naispelaajien ahdistelusta eivät ole Muzzulle tuttuja, vaan hän kertoo vastaanoton olleen vain myönteinen. Myös hänelle pelin sosiaalisuus on tärkeää. Seikkaileminen maittaa, kun samalla voi jutella ihmisille, ja hienoa on tietenkin pelata avopuolison kera.

– Totta kai tässä viehättää myös näyttävien varusteiden keräys, panssaroidun dinosauruksen selässä haastatteluun saapuva Muzzu kertoo.

Vinkki aloittelijalle: Pelaaminen kannattaa aloittaa ystävän kanssa, sillä yhdessä eteneminen on helpompaa ja hauskempaa. Pelitoverin voi etsiä tietysti myös itse pelistä.

MIKÄ IHMEEN WORLD OF WARCRAFT?

World of Warcraft on massiivinen nettiroolipeli, jonka pelaamisesta maksetaan 12,99 euron kuukausimaksua.

Pelaajat kehittävät pelissä omaa fantasiahahmoaan, kuten haltiasoturia tai örkkivelhoa.

Massiivinen-sana lajityypin nimessä tarkoittaa sitä, että pelissä seikkaillaan tuhansien muiden pelaajien täyttämässä maailmassa.

World of Warcraft julkaistiin vuonna 2004, ja se on yli 8 miljoonan pelaajansa voimin lajityyppinsä ylivoimaisesti suosituin ja tuottavin peli. Sen pohjalta on kehitetty kirjoja, sarjakuvia sekä korttipeli, ja suunnitteilla on myös kokoillan elokuva.

Amerikkalainen peli yhdistää kulttuureja, sillä sitä pelataan niin lännessä kuin Aasiassakin.

9,90 kpl

UUSI SUOMENKIELINEN SARJA!

PC
Medallion Kidz

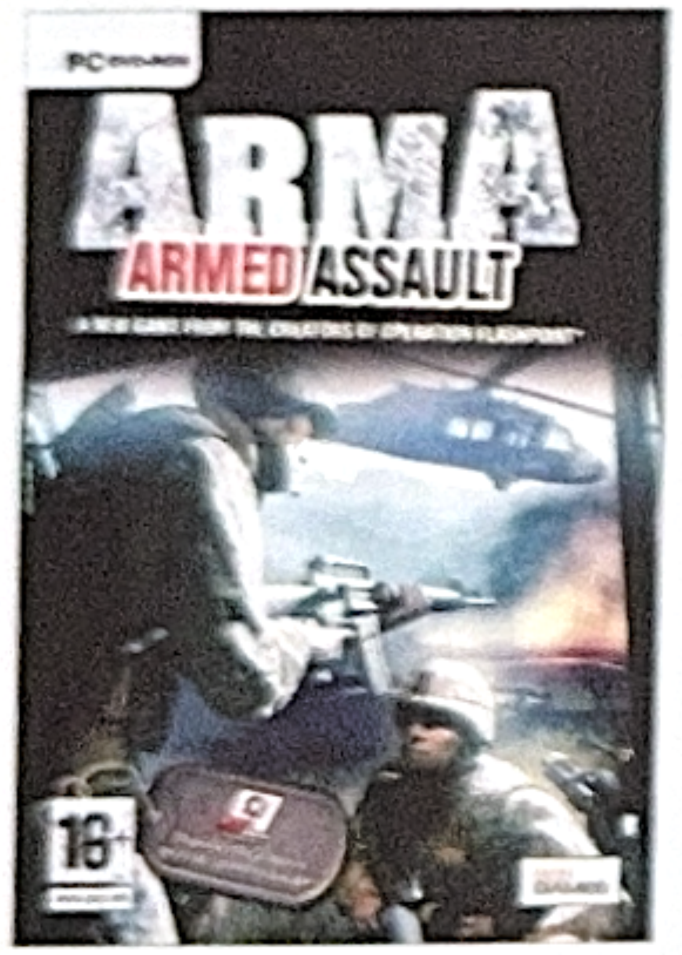
- Medallion Kidz: Avaruusseikkailu
- Medallion Kidz: Bing-Bong-saaren aarre
- Medallion Kidz: GAST
- Medallion Kidz: Ollo Aurinkosaaren markkinoilla
- Medallion Kidz: Petrin ja Maijan löytöretki kaupunkiin
- Medallion Kidz: Petrin ja Maijan löytöretki maatilalle
- Medallion Kidz: Syvänmerenseikkailu

9,90 kpl

PC
Medallion-uutuudet

- Championship Manager 03/04
- Commandos 2
- Deus Ex Invisible War
- Hitman Contracts
- Imperial Glory
- LEGO Star Wars
- Praetorians
- Tomb Raider: The Angel of Darkness

LAATUPELEJÄ TASKURAHALLA!



PC DVD
Armed Assault

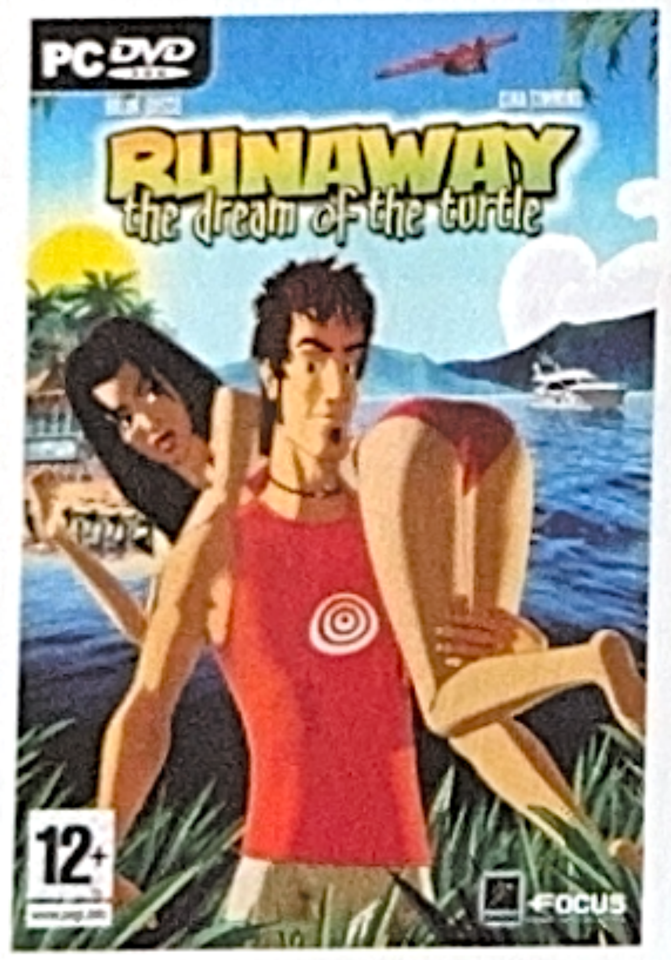
Flashpointin tekijöiden uusi hieno tulkinta modernista sodankäynnistä. Sotasimulaatiota aidoimmillaan. Hyppää sekaan ja anna toisten tuntea taitosi. Tulta monille!

46,90

PC
Vanguard: Saga of Heroes

Massiivimoninpeli hienoissa eeppisissä puitteissa. Taisteluja, kaupankäyntiä, diplomatiaa, seikkailua... Jokaiselle jotakin ja paljon!

46,90



PC DVD
Runaway 2: The Dream of the Turtle

Huikea animaatioseikkailu, jota voisi kuvata kauniiksi pelattavaksi piirroselokuvaksi. Huumori kukkii tässä seikkailussa, joka on täynnä viitteitä pop-kulttuuriin.

42,90

PS2
Teenage Mutant Ninja Turtles

Teinimutanttininjakilpikonnat ovat tulleet takaisin! Pelaa kaikilla kilpikonnilla, hallitse heidän liikkeensä ja yhdistä heidän voimansa. PSP-versiossa on mukana myös moninpeli!

49,90

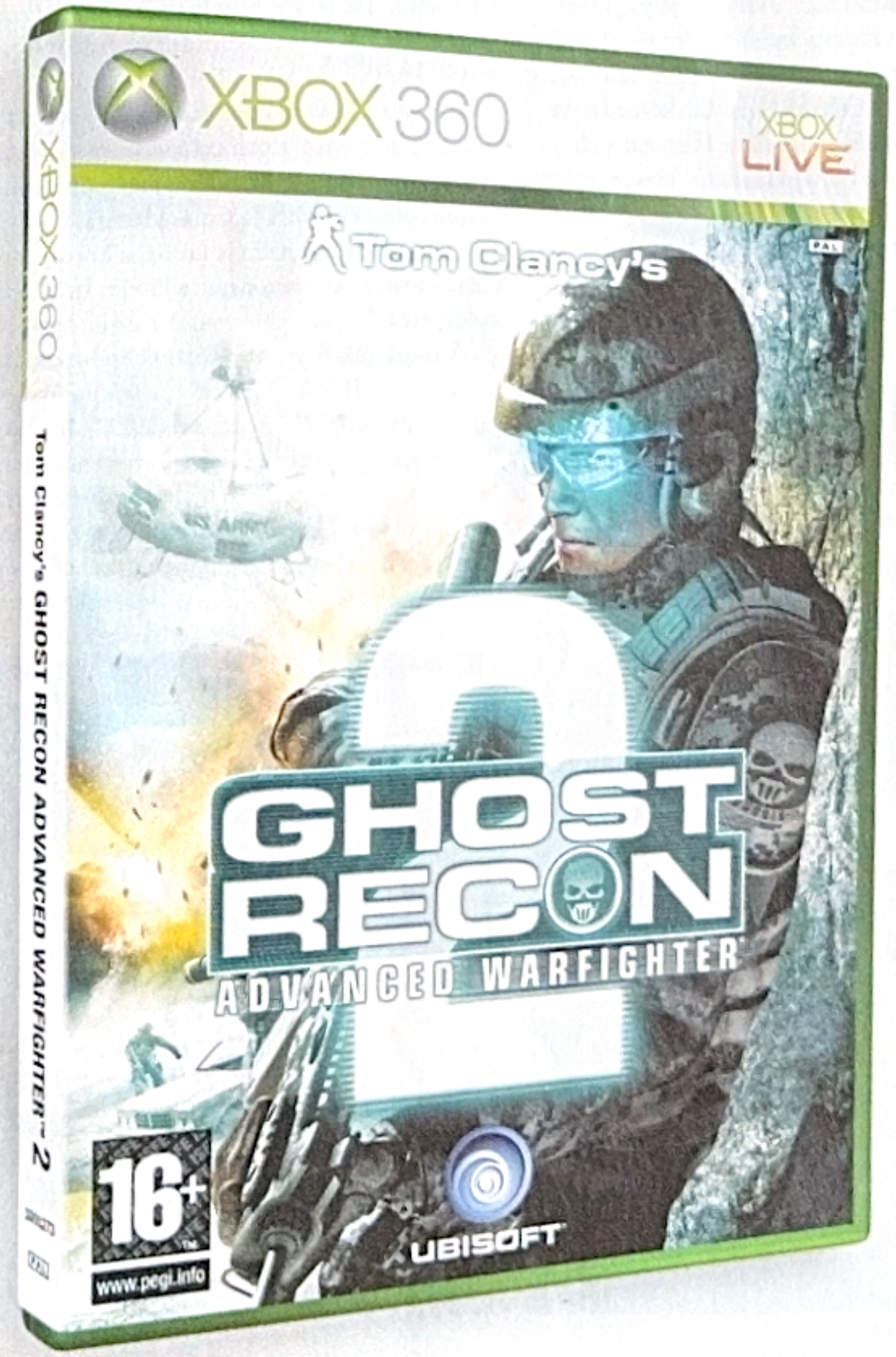
PC/Xbox 360/PSP
42,90/72,90/54,90

PC
Silent Hunter 4

Silent Hunter 4 vie sinut keskelle kiivaimpia Tyynenmeren meritaisteluita toisessa maailmansodassa. Sukellusvenesimulaatio näyttää ja tuntuu aidommalta kuin koskaan aikaisemmin!

47,90

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!



Xbox 360
Ghost Recon Advanced Warfighter 2

Vuoden 2006 Xbox 360 -peli on saanut arvoisensa jatko-osan! Uudet pelitekniset ja visuaaliset ominaisuudet antavat pelaajalle erittäin vahvan "siellä olemisen" tunteen. Tästä ei taktinen sotilasräiskintä enää parane!

69,90

ENEMMÄN PERHEMARKET
PRISMA

TALVIOLYMPIALAISET UUSIKSI!

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

Suomessa rakastetaan talviurheilua, ja sama pätee talviurheilua mallintaviin videopeleihin. Saksalainen RTL-tv-kanava on julkaissut pelisarjan, joka käy halpapelin hinnalla läpi kaikki oleelliset talvilajit. *RTL Biathlon* kattaa ampumahiihdon, *RTL Ski Jumping 2007* mäkihypyn ja *RTL Winter Games 2007* talviolympialaiset seitsemän lajin voimin.

Urheilupelit ovat parasta viihdettä hyvässä seurassa, joten on tärkeää että peleihin pääsee sisälle nopeasti ja vaivatta. Kokosimme *PELAA!*-lehden erikoisjoukkueen, jonka jäsenille oli yhteistä vain se, että kukaan ei ollut aiemmin testannut RTL:n pelejä.

Testipeliksi valittiin eniten lajeja sisältävä *Winter Games 2007* PlayStation 2:lla. Mestaruudesta kilpaili neljä pelaajaa ja vastaavasti neljä maata: Sveitsi, Iso-Britannia, Hollanti ja Japani. Kilpalajeiksi äänestettiin syöksylasku, ohjaskelkkailu, mäkihyppy ja pikaluistelu. Mitalitoiveet olivat vielä tässä vaiheessa korkealla.

PÄIN SEINIÄ

Syöksylasku osoittautui lajiksi, joka kuvasi aloittelevien laskijoiden menestystä koko pelissä. Perusohjaus oli kaikkien mielestä yksinkertaista mutta toimivaa, vaikka aitoja päin mentiin useamman kerran. Iso-Britannian edustaja huomasi, että pelin englanninkieliset selostajat kuulostavat aivan *Ruuvit löysällä* -komediasarjan kahjolta Ron Managerilta. Miinusta peli sai siitä, että pitkien laskujen aikana muut pelaajat ehtivät jo tylsistyä.

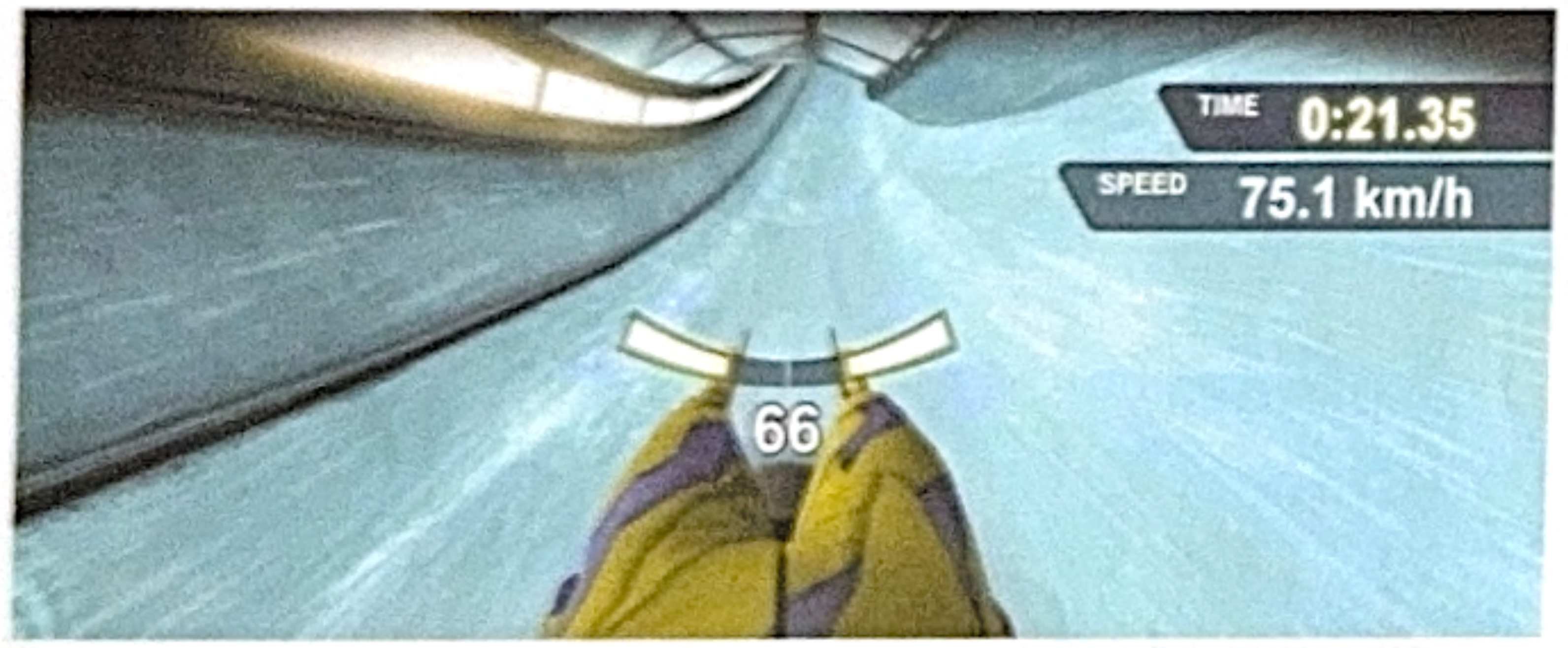
Yhden hengen ohjaskelkkailussa pelaaminen onnistui jo paremmin. Kaikkia harmitti kuitenkin se, että PlayStationin itse ohjaamat kilpailijat menivät aivan omassa luokassaan, vaikka pelaajat pysyivät ajolinjoissa. Hollannin toive siitä, että edes yksi pääsisi mitalisijoille, jäi toteutumatta.

Mäkihypyssä lähdettiin suosiolla normaalimäkeen. Laji oli kaikkien mielestä hauskin siitäkin syystä, että pelivuorot vaihtuivat nopeasti. Menestys oli toki toinen juttu. Lopussa Sveitsi tiivisti kaikkien ajatukset: "Kukaan ei varmaan halua nähdä mitaliseremoniaa."

KEVYTTÄ HUPIA

Lopun pikaluistelu innosti kaikkia. Ensin päästiin urheilupelien perinteiseen pikanaputukseen ja sitten rytmikkääseen nappien paineluun. Hämmästystä herätti Japanin edustaja, joka ei tajunnut ohjeista mitään ja luisteli silti parhaan ajan. Vaistonvarainen naputtelu viihdytti silti koko testiryhmää.

Vaikka tekoälyn ohjaamat urheilijat kahmivat mitalit joka lajissa, tunnelmaa se ei haitannut. *RTL Winter Games 2007* oli kaikkien mielestä juuri sitä, mitä kevyiden urheilupelien pitääkin olla. Yhdestä asiasta tosin oltiin erityisen yksimielisiä: pelaajia armotta mollaaville selostajille toivottiin menolippua napapiirille. ☾



■ **NUORENA MUKAAN.** Jos mäkihyppyinnostus iskee RTL:ää pelatessa, kannattaa aloittaa varhain. Olli Pekkala suosittelee 8 vuoden aloitusikää, vaikka 12-vuotiaanakin ehtii mukaan.

MÄKIKOTKAN SILMIN

Autopelejä arvostellessa on helppo arvioida, tuntuuko ajaminen todella ajamiselta. *RTL*-talviurheilupelisarjan mäkihyppyä eli *RTL Ski Jumping 2007:ää* arvioidessa tilanne on toinen. Vai oletko itse syöksynyt mäkitornista?

PELAA!-lehdellä oli siis vain yksi vaihtoehto. Lähdimme mäkihypyn mekkaan eli Lahteen ja kutsuimme testaajaksi 20-vuotiaan **Olli Pekkalan**, yhden Suomen nuorista hyppääjälupauksista.

Pekkalalla on vankka kokemus hyppäämisestä, sillä hän on harrastanut lajia jo kahdentoista vuoden ajan. Parhaaksi saavutuksekseen hän lukee nuorten MM-pronssin vuonna 2004.

Vaikka pelihyppäys on tuttua sarjan aiemmista peleistä, oikea mäkikokemus ei auta suoraan *RTL Winter Games 2007:n* tietokoneversiossa.

– Vähän täytyy hakea tuota laskeutumista. Lentäminen on minulle oikeastikin vahvempaa aluetta, pelissä suoraan lentomäkeen lähtenyt Pekkala naureskelee kaaduttuaan puolen tusinaa kertaa.

Kuinka pitkälle Pekkala sitten hyppäisi pelin normaalimäkeä vastaavassa mäessä oikeasti?

– Ainakin pidemmälle kuin pelissä, hän virnistää.

Pekkala ja *PELAA!*-lehti ovat pian yhtä mieltä siitä, että kaatumisten taustalla on takaa kovasti puhaltava tuuli tai huono voitelu.

KONSOLIOHJAIN VOITTAA

Pekkala kokeilee hyppäämistä hiirellä ja näppäimistöllä, ja jälkimmäisellä hyppy luistaa paremmin. Suosikikseen hän valitse silti PlayStation 2:n ohjaimen, jolla ohjaus on tarkinta.

– Kyllä tämä treenaamista vaatii, jos hyviä tuloksia meinaa saada, Pekkala toteaa. Helppo vaikeustaso on liian tylsä, mutta kovemmilla tasoilla hyppy päätyy turhan usein kaatumiseen.

PELAA! haastaa Pekkalan kilpailuun pisimmästä hypystä. Alku on pelitoimittajalle lupaava, mutta sitten mäkikotka leiskauttaa 112 metriä täysin pistein.

– Piti vain keskittyä vähän tuohon suoritukseen, Pekkala sanoo vaatimattomasti.

Hyväntuulinen Pekkala pitää lentovaihetta pelihyppäyksen realistisimpana osa-alueena, vaikka hyppääjä heiluukin puolelta toiselle vähän turhan näyttävästi. Pelaajan takana leijuva kamera välittää vauhdin tunnun oikealla tavalla. Lisäksi uudessa versiossa pelaaja lentää aidomman oloisesti. Sukset elävät ilmassa, eikä hyppääjä liidä kuin jäykkä puupalikka.

Miinusta saa puolestaan ponnistusvaihe.

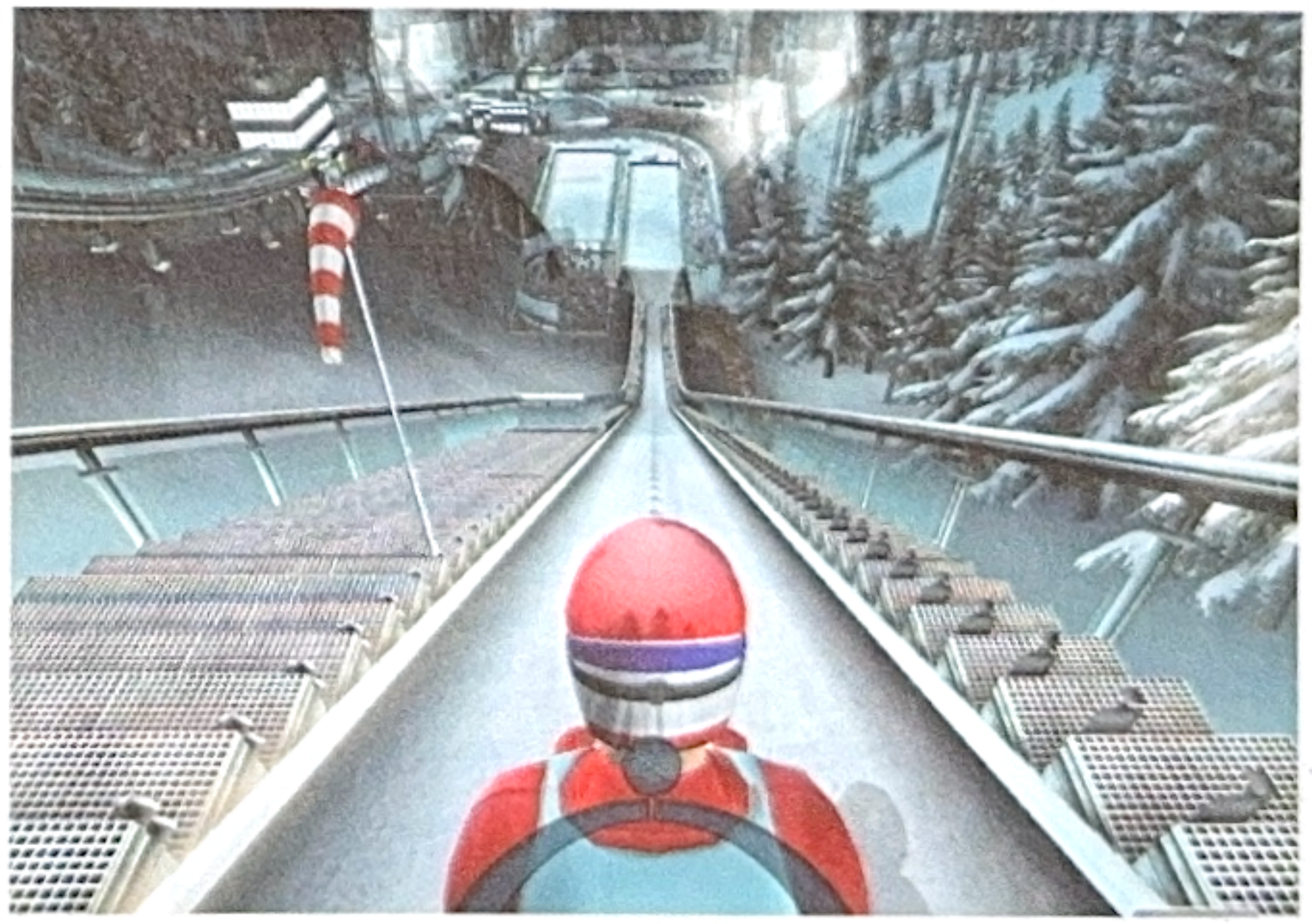
– Tuo tasapainottelu ennen hyppyriä ja ponnistus nokalla ovat jotenkin outoja. Vaikea sanoa, kuinka sen saisi tuntumaan aidommalta, Pekkala toteaa.

HYPPYPORUKKA PELAA

Ammattikoulua harjoittelun ohella viimeistelevä Pekkala ei ole aktiivinen videopelaaja, mutta laatupeli saattaa joskus temmata mukaansa pitkäksikin aikaa. Aiemmiksi suosikeikseen hän mainitsee *NHL*-sarjan ja *Civilization 4:n*.

Pekkala kertoo, että mäkihyppypelejä on pelattu aiemmin myös hyppääjäporukan kesken. *RTL Ski Jump* -pelissä oman hyppääjän voi rakentaa painoa ja pituutta myöten, ja Pekkala kertoo tehneensä itsestäänkin digitaalisen hyppääjäkloonin.

– Ihan hyvä pelihän tämä on. Ei tätä silti yksin pelaisi, vaan porukassa, Pekkala tiivistää urheilupelien olemuksen. ☾



PS2
Okami
Legendaarinen hirviö Orochi on herännyt eloon ja tuhonnut maailman maan tasalle. Ota Amaterasun rooli susijumalana ja osallistu toiminnantäyteisiin taisteluihin! Vuoden paras PS2-peli!

49,90

PS2
Godhand
Capcomin odotettu mätkintäpeli God Hand ottaa PS2:n taistelupeliareenat haltuunsa. Legendaarisen Resident Evil -sarjan luojan upea uusi toimintapläjäys PS2:lle!

49,90

PS2
We Love Katamari
Aasiassa jo legendaksi noussut peli! Kerää kaikki tiellesi sattuvat esineet ja pyöritä niistä niin suuri pallo kuin pystyt! Myös kaksinpeli!

14,90

Wii
Tiger Woods PGA Tour 07
Jokaisen swingin voimakkuus ja kontrolli on kirjaimellisesti omissa käsissäsi liikkeen tunnistavan Wiimoten avulla. Laita taitosi koetukselle!

59,90

PC DVD
The Sims 2 Vuodenajat
Anna simiesi nauttia kaikista neljästä vuodenajasta! Leiki lumisotaa, jahtaa tulikärpäsiä, hypi lehtipinoihin tai anna rakkauden kukoistaa keväällä. Syvennä ystävyyden siteitä kesäisessä auringonpaisteessa tai etene urallasi, kun syksy saa lehdet putoamaan.

34,90

PC DVD
The Sims 2 Vuodenajat Edition
The Sims 2 -peruspeli + The Sims 2 Vuodenajat -lisäosa yhdessä paketissa! Ei muuta kuin vuodenajoista nauttimaan.

64,90

PC DVD
The Sims Elämäntarinat
The Sims Elämäntarinat on ensimmäinen julkaisu uudessa Sims-pelisarjassa nimeltä The Sims Tarinat. Peli on helpompi omaksua ja toimii paremmin kannettavilla tietokoneilla kuin Sims-sarjan aiemmat osat. Uudessa tarinapelimuodossa johdatat simisi läpi viihdyttävän tarinan täynnä romantiikkaa ja dramaattisia käänteitä.

49,90

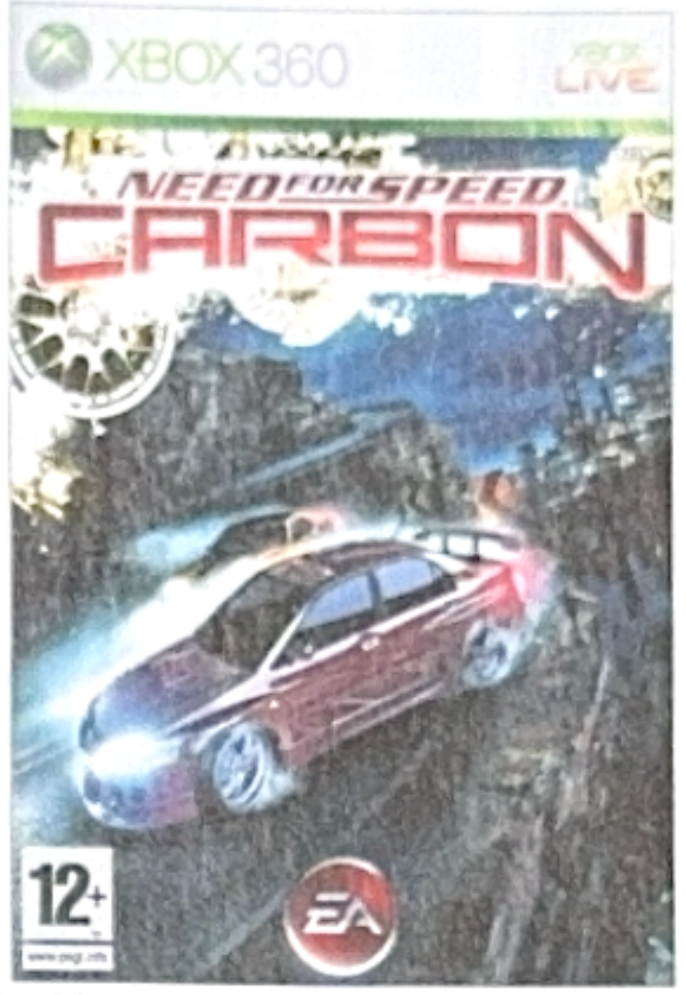
Wii
SSX Blur
SSX™ Blur on kaikkea sitä, jota pelaajana SSX-pelisarjalta voit odottaa, mutta tehtynä odottamattomalla tavalla. Vallankumoukselliset ohjaintoiminnot ottavat kaiken irti Wiin potentiaalista asettamalla sinut hiihtäjäsi tai lautailijasi saappaisiin.

59,90

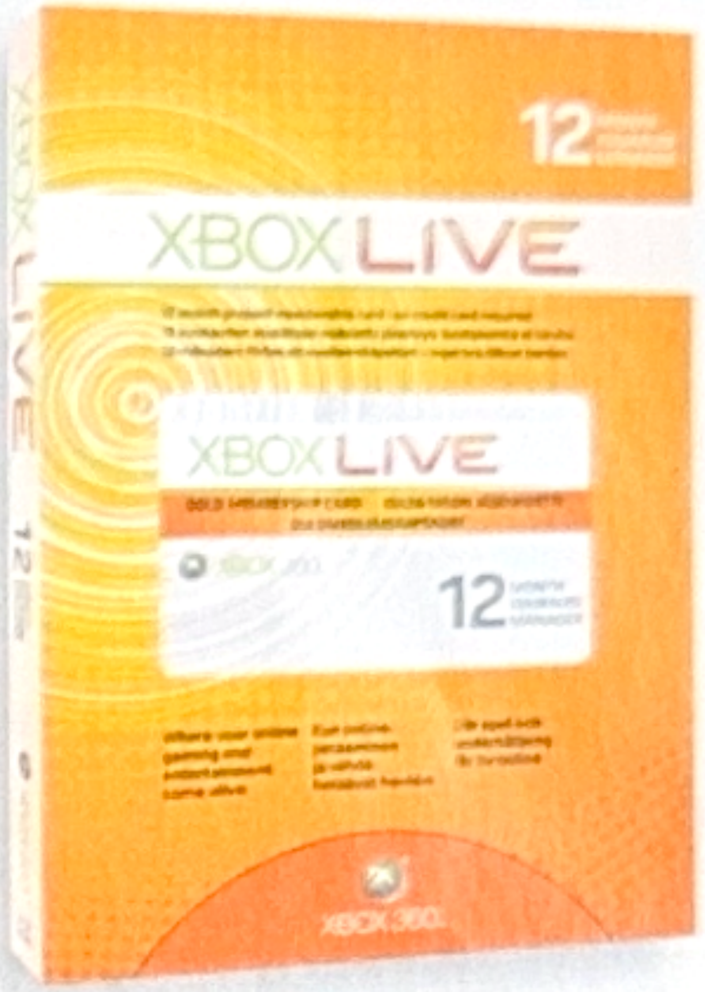
PS2
SSX On Tour
Koe päätähuimaava vauhti ja valtavat ilmalennot matkalla SSX On Tourin huipulle! Luo snoukkaaja tai skimbaaja ja rakenna uraasi rinteiden keltanokasta staraksi. Kilpaile mitaleista tai omista massiivinen uusi vuori, kunhan pidät huolen että teet sen näyttävästi – maineesi on joka kerta vaakalaudalla.

19,90

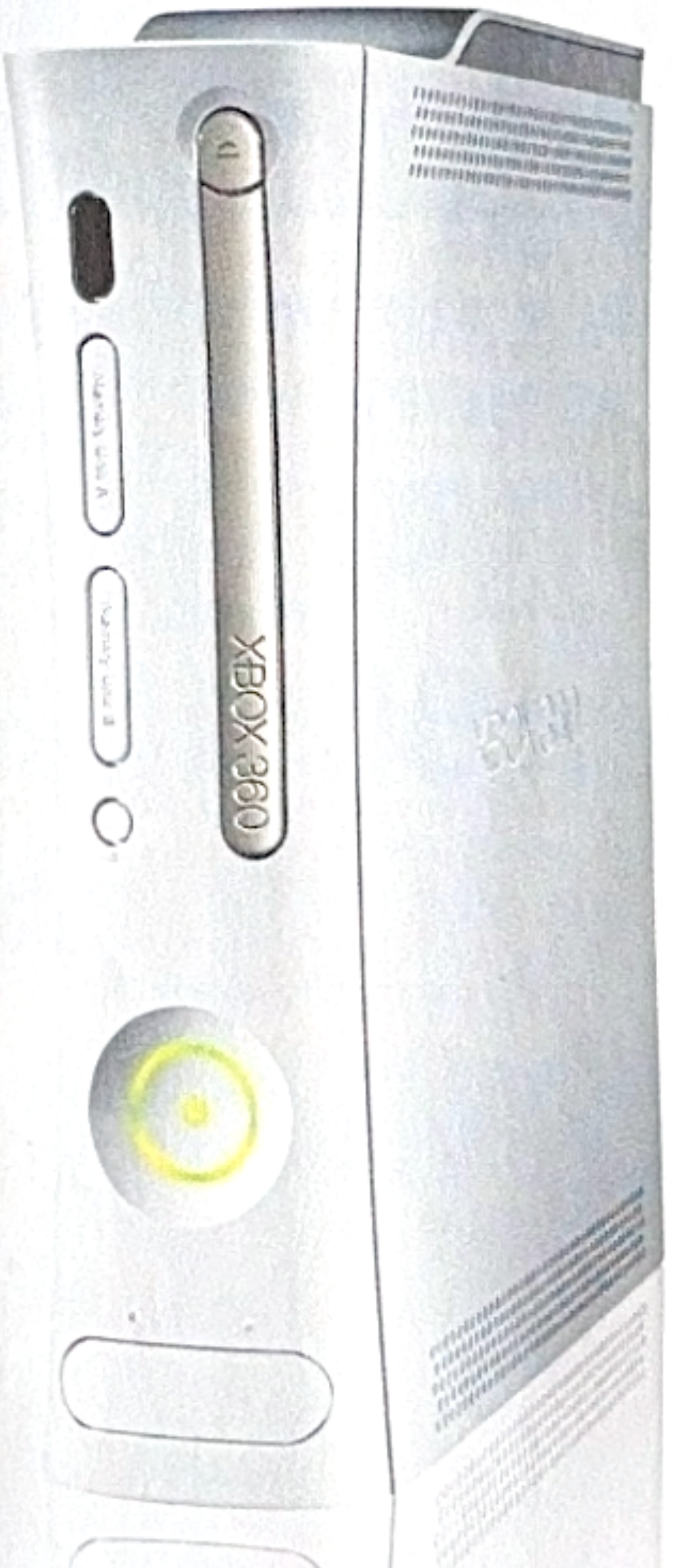
Xbox 360
Gears of War
69,90



Xbox 360
Need for Speed Carbon
39,90



Xbox 360
Xbox LIVE 12 kk paketti
64,90



Xbox 360 -konsoli
369,00

Xbox 360
Langaton ohjain
48,90

Xbox 360
Langaton rattiohjain
149,00

S-ETUKORTTI
PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!
ENEMMÄN PERHEMARKET
PRISMA

ARVOSTELUT alle 18-vuotiaille soveltuvat pelit

s. 23

21 Final Fantasy XII
22 Viva Piñata, Lost Planet
23 Okami, Yoshi's Island, Children of Mana
24 Wiin pelitarjontaa
28 Pirates, Zoo Tycoon 2

SUOMEN ILMASTON OUTOUDET

ON PELEJÄ, jotka sopivat vain tiettyihin ilmastoihin. Kun Suomessa myyntilistat valtaavat uudet *NHL 07* -versiot, englantilaiset hullaantuvat *Brian Lara International Cricket 2007:stä*. Varmaa on myös, että tässä *PELAA!*-lehdessä esitellyt *RTL*-talviurheilupelit kolahtavat nimenomaan maissa, joissa talviolympialaiset ovat kova sana.

Paikalliset erikoisuudet edustavat tärkeää ja arvokasta väriä pelimaailmassa. Olisi tylsää, jos asuisimme yhtenäiskulttuurissa, jossa samat pelit myisivät joka puolella maailmaa.

Yhtä tärkeää on, että ympäri maailmaa tehdään paikallisen kulttuurin sävyttämiä pelejä. *Okami*, jonka **Janne Pyykkönen** arvostelee sivulla 23, virittää japanilaisista tarinoista kiehtovan seikkailun. Silti pelin ääreen liimautuvat myös suomalaiset.

Esimerkki siitä, miten suomalainen kolahtaa puolestaan maailmalla, on kotimainen *FlatOut*-sarja, jonka molemmat osat ovat yltäneet miljoonamyyntiin. Kaahailuissa on kaikua karvanopilla koristettujen Taunuksien kisoista Suomen sorateillä ja Jokamiehenluokan romurallista.

Joskus riippuvuus paikallisilmastosta on kuitenkin haitaksi. Suomalaisen **Risto Remeksen** luoma *Eastside Hockey Manager* -pelisarja kuopattiin, kun Pohjoismaiden myynnistä riippuvainen jääkiekkomanagerointi jäi kauas myyntitavoitteistaan. Olemmeko sitten epärehellistä kansaa, sillä syyksi epäonnistumiseen julkaisija nimesi yksinomaan piratismin. Peli on nimittäin erinomainen.

Suomalaisten eduksi on, mikäli pidämme kotimaassa laittoman kopioinnin kurissa. Esimerkiksi *NHL*-pelisarjaan SM-liigan saaminen on puhtaasti kiinni siitä, että kiekkopeleille löytyy tarpeeksi ostajia. Ilmaston pitää olla kunnossa, jotta sen toiveita kuunnellaan.

Lassi Kurkijärvi

P.S. PlayStation 3:n pelejä arvostellaan huhtikuun *PELAA!*-lehdessä. Tällä kertaa käymme läpi edellisen uutuuskoneen, Wiin avausvalikoimaa. PS3-pelien kanssa haluamme odottaa, jotta voimme testata niitä suomeksi. Hatunnosto Sonylle siitä, että kielikynnys madaltuu uusille ja nuoremmille pelaajille!

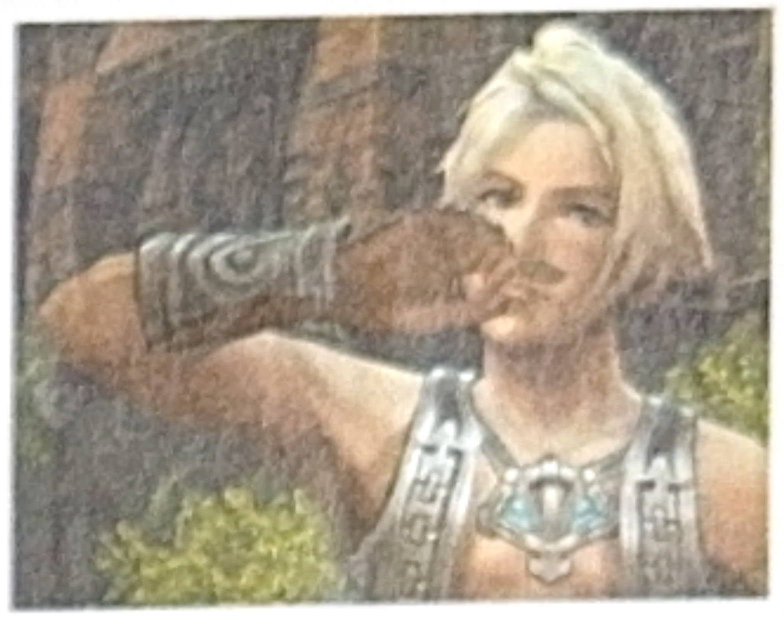
ARVOSTELUASTEIKKO

★★★★★ PARAS
★★★★☆ LOISTAVA
★★★☆☆ HYVÄ
★★☆☆☆ HEIKKO
★☆☆☆☆ SURKEA

MITÄ SYMBOLIT PELIPAKETEISSA TARKOITTAVAT?

KATSO IKÄRAJAT JA PELIKUVAUKSET!
Ikämerkintä kertoo pelin suositusikärajan. Lain mukaan alle 18-vuotiailta kiellettyä peliä ei saa luovuttaa alaikäiselle. Erilaiset kuvakkeet selittävät pelin sisältöä, jonka perusteella ikäarvio on tehty.

18+ IKÄRAJA
KIROILU
KAUHU
VÄKIVALTA
SYRJINTÄ
SEKSI
HUUMEET
UHKAPELIT



Suuri seikkailu yhdistää lännen ja Japanin roolipelien perinteet

ROOLIPELIEN KUNINGAS

PELAA TÄTÄ!

Kun Archadian valtava imperiumi valtaa piskuisen Dalmascan kuningaskunnan, lyödään *Final Fantasy XII:n* alkusoinnut. Suuri fantasiaseikkailu käynnistyy nuoren leskikuningatar Ashen vastarinnasta valloittajia vastaan. Lopulta tarina kasvaa taisteluksi koko maailmaa uhkaavan pahan kanssa, jossa vihollinen voikin olla lopulta ystävä ja päinvastoin. Matka on pitkä, ja pelimaailma Ivalicen jokainen kolkka tulee tutuksi.

Peliä ei kuitenkaan kerrota niinkään Ashen kuin nuoren katupojan, Vaanin, näkökulmasta. Vaan on ikään kuin sivustakatsoja, joka ajautuu mukaan maailman kohtaloon vaikuttaviin tapahtumiin. Tämä on mielenkiintoista vaihtelua pelityypin perinteille, joissa päähahmo on yleensä itse ratkaisevassa asemassa.

Vaanin ja Ashen matkaan liittyy myös muutama muu vahva persoonallisuus: karismaattinen taivaskaappari Balthier, tämän kaunis apuri Fran, Vaanin ystävä Penelo ja kuninkaallisen kaartin entinen sotilas Basch.

Tarina muistuttaa etenkin alkuvaiheissaan yllättävän paljon ensimmäistä *Tähtien sota* -elokuvaa.

Vaikutteita lännestä

Peli tuntuu myös uusien tekijöiden myötä ottaneen vaikutteita länsimaisista roolipeleistä, etenkin verkkosellaisista. Poissa ovat ärsyttävät satunnaistaistelut erillisine taisteluruutuineen ja valmiisiin kaavoihin sidottu hahmonkehitys. Tällä kertaa taistelut käydään sujuvasti liikkumisen ja paikkojen tutkimisen ohessa. Uudistettu taistelusysteemi voi aluksi epäilyttää sarjan vanhoja faneja, mutta lopulta ei voi käsittää, miksei tätä ole tehty jo aiemmissa *Final Fantasyissa*.

Hahmojen suunnittelu on tällä kertaa kokonaan pelaajan käsissä. Uusia taitoja ja hahmojen ominaisuuksia kehittäviä kykyjä ostetaan eräänlaiselta taitolaudalta, jossa hahmokohtaisia rajoitteita ei ole. Lauta on kaikille hahmoille sama, joten on täysin pelaajasta kiinni, tekeekö esimerkiksi Ashesta kovan soturin vai takarivin velhon.

Rajuista uudistuksista huolimatta kahdestoista osa on silti taattu *Final Fantasy* -peli, josta sarjan peruselementit edelleen löytyvät. Yksi näistä on huikea laatu, joka näkyy ja kuuluu välianimaatioissa, ääninäyttelyssä ja itse peligrafiikassa.

Final Fantasy XII on suuri seikkailu varustettuna mielikuvituksellisella maailmalla ja toimivalla pelattavuudella. Se näyttää, miksi tämä pelisarja on niin rakastettu joka puolella maailmaa.

KOLME ERITYISKUNNIAA FINAL FANTASY XII:LLE

Vuoden peli 2006 Vaikka peli on juuri julkaistu Suomessa, arvostettu *Edge*-lehti valitsi sen vuoden 2006 parhaaksi peliksi. *Final Fantasy XII* ilmestyi nimittäin jo viime vuonna Yhdysvalloissa ja Japanissa.

Täysi kymppi *Pelaaja*-lehti antoi *Final Fantasy XII:lle* lehden historian toisen täyden 10/10-arvosanan. Japanilainen *Famitsu*-lehti antoi pelille puolestaan täyden 40/40-arvosanan, joka on annettu vain kuudelle pelille yli 20 vuoden aikana.

Huippukallis Pelin kehitys kesti yli viisi vuotta ja tuotantoon käytettiin epävirallisten arvioiden mukaan yli 4 miljardia jeniä eli yli 25 miljoonaa euroa. *Final Fantasy XII* on yksi historian kalleimmista peleistä.

FINAL FANTASY XII

Seikkailtavaa kymmeniksi tunneiksi

Vaatii todella kymmenien tuntien pelaamisen

16+

PELIKONE: PS2

★★★★★

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

ELÄIMET, MIKSETTE PUHU SUOMEA?

Uutinen PlayStation 3:n pelien suomenkielisyydestä hieroo suolaa *Viva Piñatan* haavoihin. Microsoftilla on nimittäin ollut käsissään uuden sukupolven hauskin koko perheen perinteinen videopeli. Eläinten täyttämää puutarhaa pystyy kuitenkin hoitamaan vain englanniksi. Kielimuuri on armoton este, ellei esimerkiksi vanhempi jaksa opastaa lasta vauhtiin pelin alkumetreillä.

Puutarhanhoito on toki aihe, jonka ääressä uskoisi useammankin sukupolven pelaajien viihtyvän. *Viva Piñatan* paperimassasta tehtyjen eläinten edessä kylmäksi jäävien kannattaakin hankkia apua tunneongelmiin. *The Simsin* kaltainen hoivaviettiin vetoava peli vaatii kuitenkin jatkuvaa työtä, eikä pelaaja voi jättäytyä missään vaiheessa sivustakatsojan rooliin. Välillä tahti on turhankin kiivas.

Peli ei ole vaikea. Alkuun pääsee parissa tunnissa ja sen jälkeen *Viva Piñatan* perussäännöt osaa jo. Jatkossa haasteina ovat eläinten entistä vaativammat ehdot, jotta ne saadaan asumaan puutarhaan. Sinne syntyy monimutkaisia riippuvuussuhteita, kun piñatojen keskinäiset ongelmat kärjistyvät. Varpuset popsivat madot ja ketut syövät kanit. Luonnon tasapaino on armotonta. Samalla pitää huolehtia alati laajentuvasta pinta-alasta. Rutiinitehtäviin voi kuitenkin palkata apua.

Viva Piñata on tervetullut yllätys Xbox 360:n ruudinkatkuiseen pelivalikoimaan. Myyntiluvut kertovat kuitenkin, etteivät pelaajat löytäneet sitä. Eikä Microsoft auttanut asiaa jättämällä suomennoksen hoitamatta.

VIVA PIÑATA
- Aito koko perheen peli
- ...mutta vain englanniksi

3+ PELIKONET: Xbox 360

★★★★☆

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

PAUKKUPAKKASTA

Ehdittiin jo pelätä, ettei kunnon talvea tulisikaan. Sitten yhtä aikaa tammikuussa saapuivat sekä *Lost Planet* että pakkaset. Pelissäkin kylmyys on keskeisessä roolissa. Pelaaja taistelee hyönteishirviöitä vastaan lumen peittämällä planeetalla, jossa kohmettuminen uhkaa koko ajan. Tapetuista hirviöistä saa lämpöenergiaa, jotta sankari jaksaa jatkaa vielä vähän pidemmälle.

Japanilainen räiskintäpeli tarjoaa täysin päättömän juonen, mutta myös grafiikkaa Xbox 360:n näyttävimmästä päästä. Erilaisia tehosteita vyöryy ruudulle hengästyttävää tahtia. On hauska huomata, että peligrafiikka voi vielä ällistyttää.

Toiminnan ainoa taktinen ulottuvuus liittyy taistelurobottien käyttöön. Ne ahmivat pelaajalta lämpöenergiaa, varsinkin jos aseistuksena on lasereita.

Yksinpeli on murhaavan vaikea. Henki lähtee helposti, jos pelaaja jää laumojen piirittämäksi. Myös myöhemmin vastaan tulevat ihmissotilaat ampuvat tappavalla tarkkuudella. Periaatteessa pelin pelaa läpi muutamassa tunnissa, mutta käytännössä se onnistuu vain todella taitavalta pelaajalta. Muut kiroavat, purevat hammasta ja yrittävät tehtävää uudestaan.

Pisimpään pakkaset jatkuvat verkkopelissä, jossa riittää ainakin tällä hetkellä pelaajia.

LOST PLANET
- Toi pakkaset Suomeen
- On murhaavan vaikea

15+ PELIKONE: Xbox 360

★★★☆☆

TEKSTI JANNE PYYKKÖNEN

HAUSKAA TAIDETTA KAUKOIDÄSTÄ

Kovin usein ei voi väittää, että videopelissä on todella omalaatuista taidetta. PlayStation 2:lle julkaistu *Okami* on tällainen tapaus ja samalla erittäin hyvä vanhanaikainen toimintaseikkailu.

Japanilainen *Okami* on kuin pelivastine *Henkien kätkemä*- ja *Liikkuva linna* -piirretyistä tutun Studio Ghiblin piirretyille. Siinä yhdistyvät itämainen mystiikka, outo huumori ja ilmeikkäät piirroskuvat. Peli on PS2:n kaikkien aikojen tyylikkäimpiä, ja se todistaa selkeästi, että näyttävyyteen ei tarvita uuden sukupolven konsolien tehoja. Riittää kun pelintekijöillä on näkemystä, taitoa ja rohkeutta.

Pelaaja ohjaa mahtavaa auringonjumalatar Amaterasua, joka on ottanut valkoisen suden hahmon. Sankaritar pelastaa Japania kirouksilta ja ihmisuhreja vaativilta paholaisilta. Vastassa on musisoivia apinahirviöitä, käveleviä igluja ja muita outouksia. Itse peli on yhdistelmä vauhdikasta tappelua, tasohyppelyä ja näppäriä minipelejä.

Okami jää grafiikkansa lisäksi mieleen kuitenkin erikoisen piirrostaikuutensa ansiosta. Ruudulla pyöritetään sivellintä, jonka kuviot herättävät kuihtuneen luonnon henkiin ja hallitsevat tuulta, vettä sekä salamoita. Piirtely on hauska lisä muuten erinomaiseen peliin ja se nostaa *Okamin* PS2:n klassikoiden joukkoon.

Näin omalaatuisia pelejä ei voi koskaan olla liikaa.

OKAMI
- Rohkea peli rikkoo odotuksia...
- ...ja ajoi tekijänsä konkurssiin

11+ PELIKONE: PlayStation 2

★★★★★

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

KEVYTTÄ ROOLIPELIÄ KÄMMENELLÄ

Nintendon DS -konsolista tuli yllätyshitti. Moni uskoi, ettei kämmenpelikoneella ole toivoa kilpailussa PSP-konsolia vastaan, mutta toisin kävi. Varsinkin Japanissa DS Litet viedään hyllyistä sitä tahtia kuin Nintendo niitä sinne saa valmistettua.

Siitä on seurannut, että esimerkiksi *Final Fantasyista* tunnettu Square Enix kehittää nyt pelejä laitteelle hullun lailla. *Children of Mana* on hauska kevytroolipeli, jonka yksinkertainen pelimekaniikka pitää aloituskynnyksen matalana. On kuitenkin sääli, ettei kynnyksen jälkeen pelissä ole mitään minne kiivetä. Kun hahmot kehittyvät, hirviötkin ovat vain kovempia. Taktikointia ei tarvita. Siksi peli pitää nauttia lyhyinä jaksoina.

Horisontissa ovat kuitenkin DS:lle *Final Fantasy III*, laitteen jatkotarina *Final Fantasy XII*:lle ja *Dragon Quest IX*. Harrastajat tuijottavat mieluusti Japanin myyntilukuja, sillä ne takaavat omalle pelikoneelle huippupelattavaa.

CHILDREN OF MANA
- Helppo omaksua perusteet
- Syvemmät salat puuttuvat

12+ @*! PELIKONE: Nintendo DS

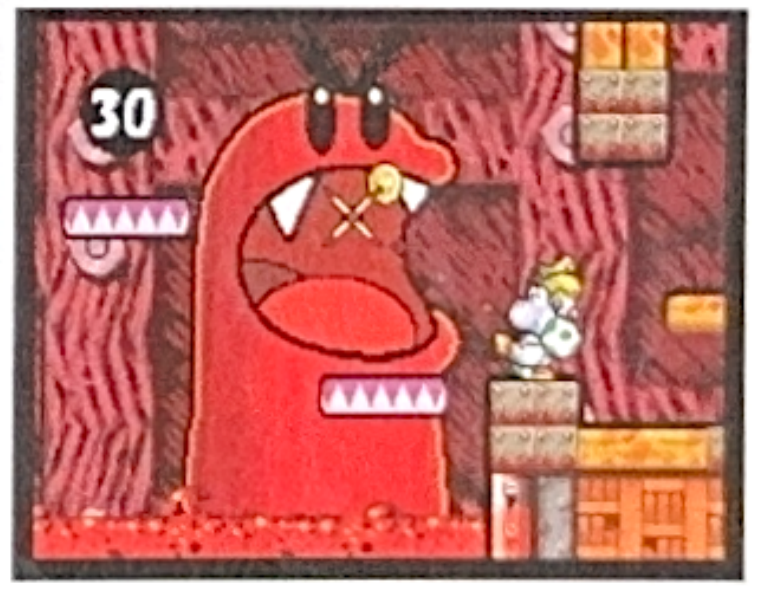
★★★☆☆

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

KAUNIS KUIN KUKKAKETO

New Super Mario Bros aloitti Nintendo DS:llä sivulta kuvattujen tasoloikkapelien paluun lämmittelemällä 1980-luvun klassikon pohjalta uusvanhaa viihdettä. *Yoshi's Island DS* herättää nyt vuorostaan henkiin 1990-luvun puolivälin dinosaurushyppelyn, jossa Marioa kuljetetaan pikkuvauvana. Pääosassa ovat Yoshi-saurukset ja käsin piirretyltä näyttävä pelimaailma.

Karkkimaailma ihastuttaa myös jatko-osassa, jossa vauva-Marion mukana ovat myös Peach-, Bowser-, Wario- ja Donkey Kong -lapset. Katras antaa niitä kantaville dinosauruksille uusia kykyjä.



Kuten *New Super Mario Brosissa*, Nintendo DS:n kahdella ruudulla ja kosketusnäytöllä ei ole sijaa toimintaan. Nyt vain hypitään tyylipuhtaasti ja perinteikkäästi.

Veteraaneille paluu tuntuu vanhan toistolta, mutta ensimmäistä kertaa dinosaurusretkelle lähteville lainatut oivallukset tuntuvat tuoreilta. Hyvät ideat eivät vanhene. Nostalgian sijaan pelillä on todellisia ansioita: animaatio tekee pelihahmoista persoonallisia ja vaikka peli on vaikea, voi pelaaja syyttää vain itseään kun vauva putoaa.

YOSHI'S ISLAND DS
- Muodollisesti pätevä ja niin nätti
- Veteraani kaipaa SNES-version kipinää

3+ PELIKONE: Nintendo DS

★★★★☆

WII TULI, NÄKI JA LOPPUI

Nintendon uuden konsolin viimejoulukuisesta julkaisusta tuli jättimenestys. Konsoli loppui koko Suomesta, mutta maahantuoja uskoo tilanteen parantuvan viimeistään maaliskuussa. PELAA! testasi liiketunnistimella varustetun konsolin pelitarjontaa.

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

Vaikka *Twilight Princess* näyttää ensi alkuun perinteiseltä fantasialta, mukaan tulee nopeasti yllätyksiä. Hämärän maailma rikkoo alkukylän idyllin, sankari muuttuu sudeksi ja joutuu taistelemaan pimeyden karkottamiseksi.

Ulkoasussa siirtymät kahden todellisuuden välillä tehdään tyylikkäästi. Outojen geometristen kuvioiden ja ahdistavien äänien avulla luodaan vastakohta aurinkoisen Hyrulen perusmaailmaan.

Zelda on myös pelaamisen juhlaa. Se noudattaa hyvää tarinankerronnan tapaa, jossa peli antaa pelaajan tehdä, eikä erehdy itse selittämään ja näyttämään. Tämän pelin ääressä saa pelastaa maailman. ☾

Legend of Zelda: TWILIGHT PRINCESS

Wiin valikoiman tärkein nimeke on vuosia työn alla ollut uusi *Zelda*-seikkailu. *The Twilight Princess* noudattaa sarjan perinteitä orjallisesti. Linksankari kehittyy lehmipojasta maailman pelastajaksi ja oppii matkalla bumerangien, pommien, kiipeilykoukkujen ja muiden seikkailijan perusvarusteiden salat.

Pelaajalle erikoisin uudistus onkin tehty pelin tarinan ulkopuolella. Wiin ohjaimella huidotaan kuin miekalla ja nuolet tähdätään osoittamalla kohdetta television ruudulla. Uudenlainen ohjaus toimii ja intensiivisissä kohdissa huitomisen fyysisyys auttaa eläytymään. Noin 70-tuntiseksi venyvän seikkailun myötä tulee myös todistettua, että Wiillä voi pelata elämää suurempia tarinoita pikkupelien lisäksi.

LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

- Nerokkaita pulmia
- Turhankin tuttu

11+

PELIKONEET: Wii, GameCube

★★★★★

RAYMAN RAVING RABBIDS

Huh huh mitä meininkiä! Ranskalainen *Rayman Raving Rabbids* tykittää pelaajaa mielipuolisilla jäniksillä, levottomalla musiikilla ja kipeillä minipeleillä. Sulje vessojen ovet, etteivät jänikset pääse ampumaan viemärinavaajilla! Linkoa lehmä niin pitkälle kuin jaksat! Pumppaa hyökkäävien pupujen sukellusmaskit täyteen kullankeltaista porkkanamehua!

Jos omituisuus kolahtaa, minipelikokoelma jaksaa naurattaa. Porukkapelaamisessa homma ei toimi. *Raymanille* liian kovan kilpailijan muodostaa *Wii Sportsin*, *Playn* ja *WarioWaren* kolminaisuus. ☾

RAYMAN RAVING RABBIDS

- Hyvä pelikokoelma
- Jää Nintendon omien jalkoihin

3+

★★★☆☆

RED STEEL

Wiin piti iskeä myöhäisteinien räiskintämieltymyksiin *Red Steel* -samuraipelillä. Pölkky tarina vie pelaajan Amerikasta Tokioon tyttöystävää pelastamaan, mutta valttikorttina pelillä piti olla uudenlainen tapa ohjata niin pelihahmon silmistä kuvattua räiskintää kuin miekkailuakin.

Toisin kävi. Vaikka *Red Steelin* aseita oppii hetken harjoittelulla hallitsemaan, toiminta ei tempaa mukaansa. Miekkailussakin ohjaimella ilman huitomisen ja pelitapahtumien suhde jää epäselväksi.

Ruma ulkoasu ei auta asiaa. Sääli on, että myös *Far Cry* ja *Call of Duty 3* epäonnistuvat. Todennäköisesti vasta *Metroid Prime 3* näyttää, onko Wiistä räiskintäpelikoneeksi. ☾

RED STEEL

- Tekijät kyllä yrittivät...
- ...mutta epäonnistuivat

15+

PELIKONE: Wii

★★☆☆☆

WARIOWARE: SMOOTH MOVES

Ohjaimesta tulee kärsä, irokeesitukka, käsipaino, ohjaustanko tai vaikkapa tarjotin. Jos joku kysyy, mihin Wiin kapula pystyy, *WarioWare* tarjoaa täyslaidallisen vastauksia. Toki jokainen temppu kestää vain muutaman sekunnin mittaisen mikropelin ajan, mutta ainakin ne tökkäävät mielikuvituksen liikkeelle. Pelikoneessa on mahdollisuuksia.

Itse peli on oppitunti itsensä nöyryyttämisestä. Kapula pään päällä pitää punnertaa, sitten siirtää ohjain lantiolle ja heilua hulaliikkeellä. *WarioWare* antaa tällaisia nopeita englanninkielisiä komentoja, joihin pelaajan pitää osata reagoida oikein. Apua peli antaa neuvomalla, millä tavalla ohjainta täytyy pitää kädessä haasteeseen valmistautuessa. Ilman kutakuinkin sujuvaa englannin kielen taitoa pärjääminen ei ole helppoa.

Verrattuna *Wii Play* -pikkupelikokoelmaan *WarioWare* päästää toden teolla kokeilemaan, mihin kaikkeen Wiin ohjain taipuu. Toki *Playllä* on yksi myyntivaltti: sen minipelikokoelma maksaa ovelalla matematiikalla vain noin kympin verran, koska mukana tulee peliohjain.

Minipelitarjonta on nyt nähty. Lisää isompaa pelattavaa, Nintendo! ☾

WARIOWARE: SMOOTH MOVES

- Saa pelaajat nöyryyttämään itseään
- Saa pelaajat nöyryyttämään itseään

3+

PELIKONE: Wii

★★★★☆

TEKSTI JARKKO FRÄNTILÄ

EXCITE TRUCK

Kaahailu metsien ohi, yli ja välillä läpikin on harvoin ollut näin hauskaa. Pelaaja ohjaa ruudulla vilistävää monsteriautoa pitämällä Wii-kapulaa poikittain kädessään ja kallistelemalla sitä kuin rattia. Jos hypyissä haluaa ilmalentoon pituutta, ohjainta vedetään vatsaa kohti. Vastaavasti hypyn voi tuoda aiemmin alas työntämällä ohjainta kohti televisiota. Alun totuttelun jälkeen ohjaus on helppoa.

Kisoja ajaa mielellään läpi vain nähdäkseen, millaisen menopelin saa käyttöönsä seuraavan kisan voitettuaan. Suurta hupaisuutta aiheuttaa Suomeen sijoitettu rata: pelin mukaan maastamme löytyy nimittäin öljynporaustorneja! ☾

EXCITE TRUCK

- Pelattavuus kohdallaan
- Grafiikka heikkoa

7+

PELIKONE: Wii

★★★★☆

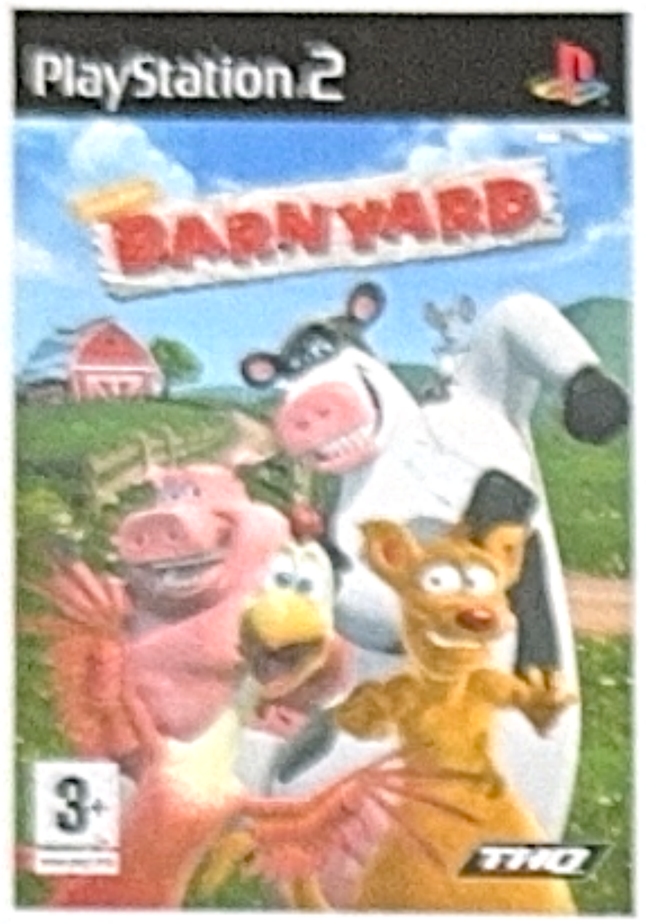
PS2/Xbox

Cars

Koe Autot-animaatio uudella tavalla tässä elokuvaan perustuvassa hauskassa kokoperheen autopelissä. Pelaa suosikkihahmoillasi ja auta Salama McQueen Piston Cup -mestaruuteen. Edullinen Platinum-julkaisu!

32,90

PC DVD/Xbox 360/PSP
19,90/69,90/36,90



PS2

Barnyard

Kaikenikäiset pelaajat viihtyvät uuden Barnyard-seikkailun parissa. Pelaaja aloittaa tallipihan "uutena kukkona" solmien suhteita muihin eläimiin, ottaen vastaan haasteita ja osallistuen kilpailuihin.

36,90

PC DVD/Wii
23,90/69,90

PC DVD

S.T.A.L.K.E.R.

Synkkään tulevaisuuteen sijoittuva kekseliäs FPS-peli on ollut viime vuosien kohutuin uutuus. Avoin maailma, realistinen tekoäly ja vapaa pelattavuus ovat ennennäkemättömiä räiskintäpeleisssä.

49,90

PC DVD

Supreme Commander

Scifi-aiheinen RTS yhdistää taktiikkaa ja strategiaa näyttävässä paketissa! Luonteva käyttöliittymä, kolme erillistä kampanjaa sekä erinomainen moninpeli takaavat hienon pelikokemuksen.

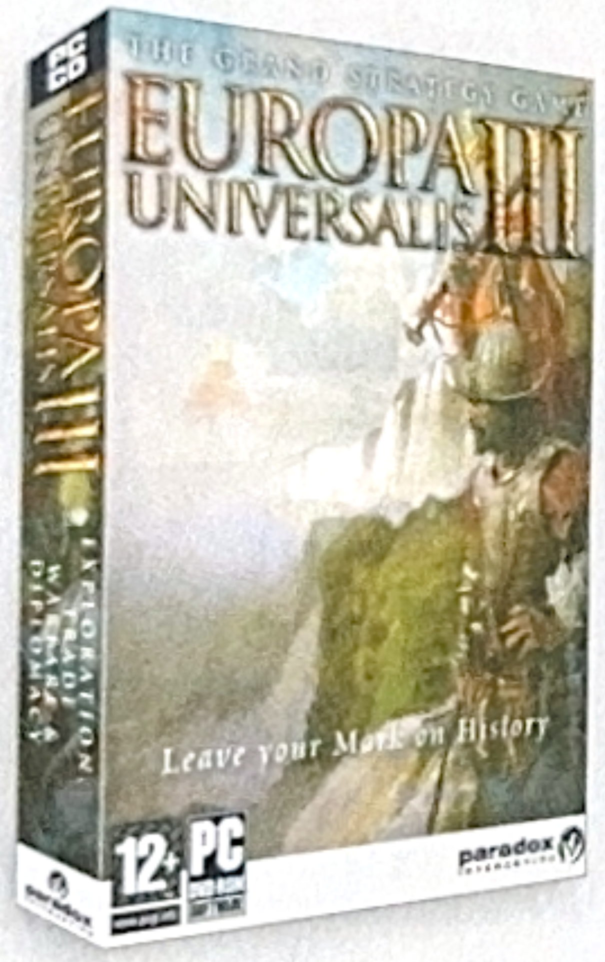
49,90

PC DVD

Jade Empire: Special Edition

Pelikevään helmi Jade Empire: Special Edition tarjoaa huippusuositun, Xbox-konsolilta tutun pelin lukuisilla uudistuksilla ja parannuksilla, jotka löydät vain PC-versiosta!

39,90



PC

Europa Universalis III

Uusin osa suositussa ja eeppisessä strategiapelisarjassa! Kuumeisesti odotettu Europa Universalis III pureutuu syvälle tutkimusmatkailuun, kauppaan, sodankäyntiin ja diplomatiaan.

49,90

Huippupelit huokeaan hintaan!

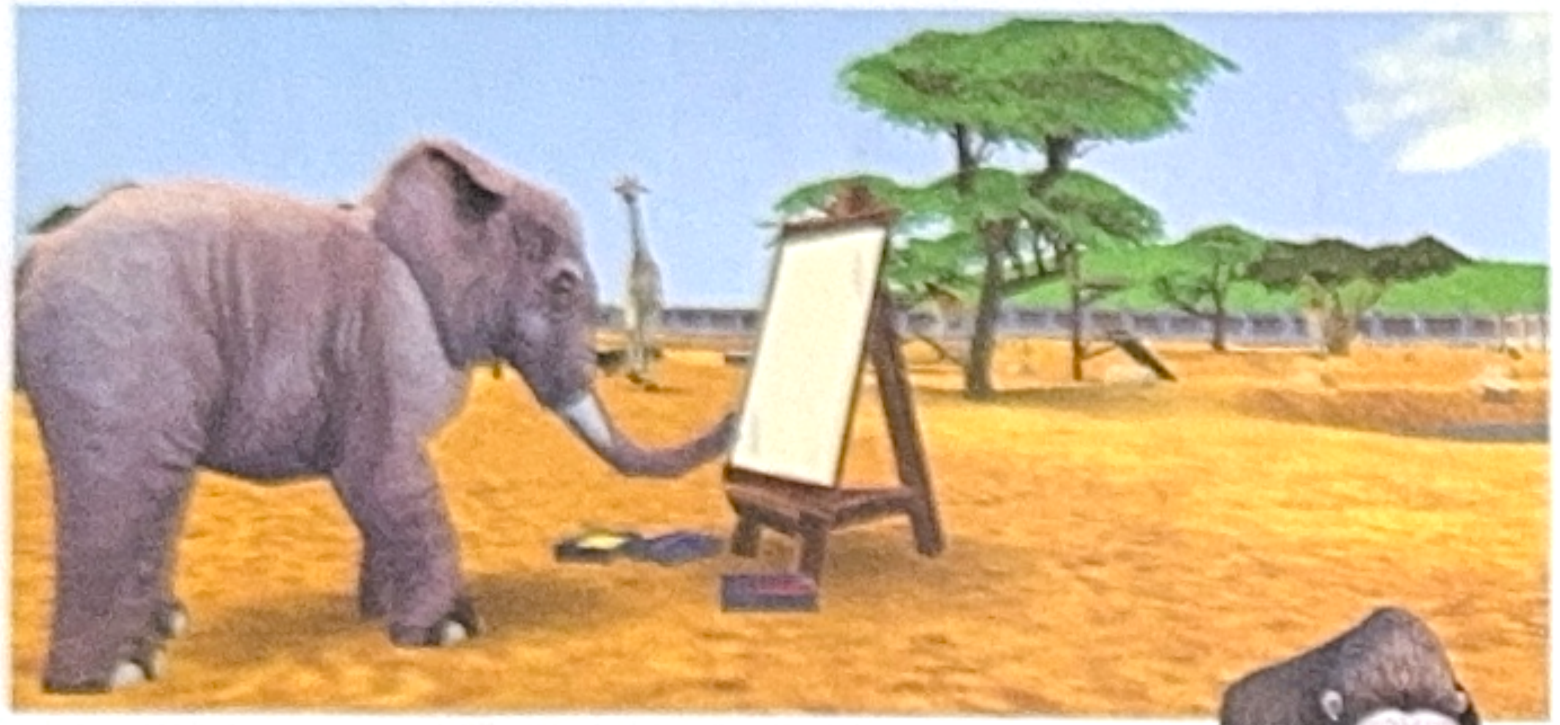
Best Seller PC-pelit
14,95 kpl

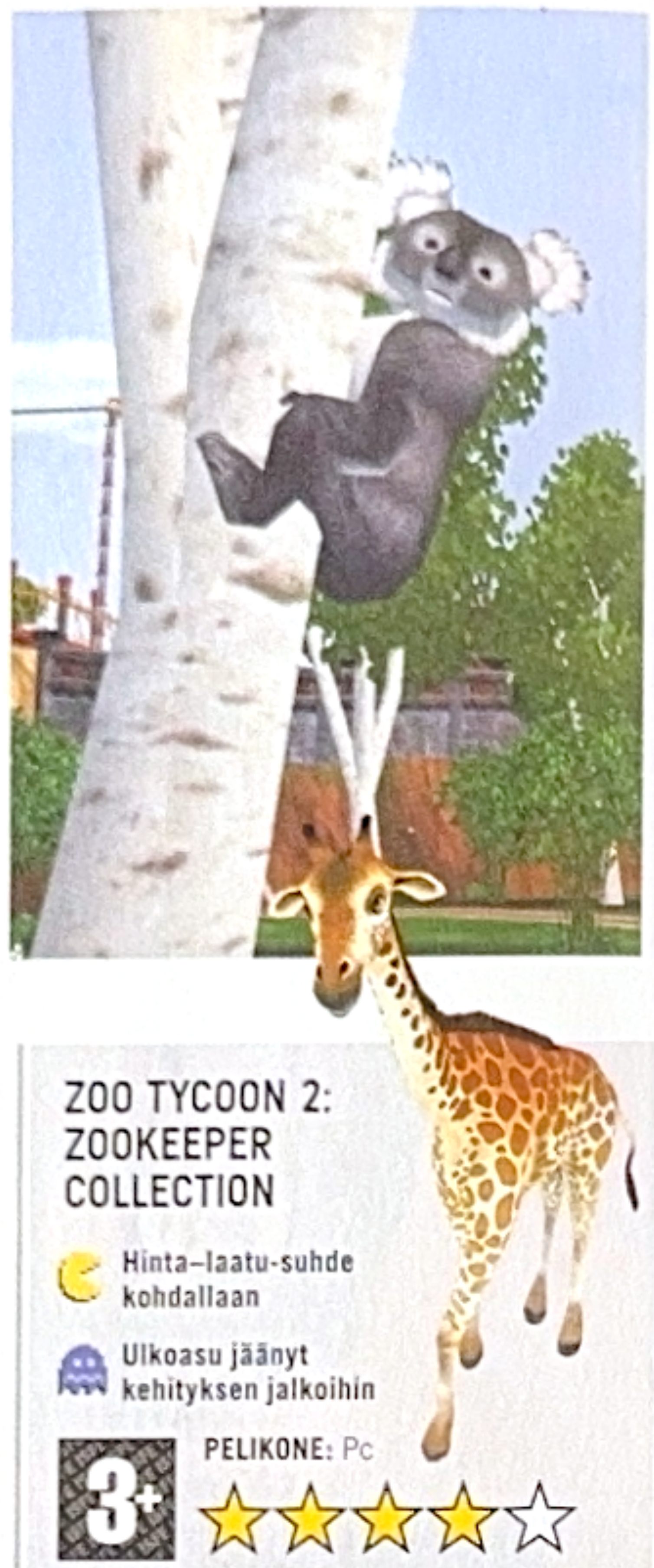
Platinum PS2-pelit
29,90 kpl

PRISMASSA ET MAKSA LIIKAA JA BONUKSET PÄÄLLE!

ENEMMÄN PERHEMARKET

PRISMA





TEKSTI JARKKO FRÄNTILÄ

KORKEASAARI OMAAN KOTIIN

Zoo Tycoon 2:n uusi *Zookeeper*-kokoelma sisältää pari vuotta sitten ilmestyneen alkuperäisen *Zoo Tycoon 2* -pelin sekä siihen julkaistut kaksi lisäosaa, *Endangered Speciesin* ja *African Adventuresin*.

Perusidea on yksinkertainen: pelaaja saa haltuunsa eläintarhan, jota sitten tulee hoitaa parhaansa mukaan. Eläimet tarvitsevat aitauksiinsa tiettyjä asioita ja tarhan vierailijoille on rakennettava viihdykkeitä. Mitä tyytyväisempiä vieraat ovat, sitä enemmän he tekevät lahjoituksia eläintarhalle. Mitä enemmän lahjoituksia, sitä enemmän varoja pelaajalla on käytettävänään.

Peli opastaa aloittelijaa kädestä pitäen liki ärsyttävyyteen asti. Eipä jää nuoremmillekaan pelaajille epäselväksi, mitä milloinkin pitää tehdä. Hauskin pelivaihtoehdoista on vapaa pelitila, jossa pelaajalla on käytettävissä kaikki mahdolliset eläimet, rakennusaineet ja muut elementit. Tällöin oman tarhan kehittelyssä on rajana vain mielikuvitus.

Tunnelma pelissä on leppoisa, eikä pelaaja oikein missään vaiheessa ole suuressa pulassa eläintarhansa kanssa.

ZOO TYCOON 2: ZOOKEEPER COLLECTION

- Hinta–laatu-suhde kohdallaan
- Ulkoasu jäänyt kehityksen jalkoihin

3+ PELIKONE: Pc

★★★★☆

TEKSTI LASSI KURKIJÄRVI

HEI HIIO HOI, JA ROMMIA PULLO!

Vihdoinkin pokkarikokoon tasku-PlayStationille kutistettu *Pirates!* on lapsuuteni suosikkipelejä. Pelaaja pudotetaan 18-vuotiaana kollina Karibialle ja siitä alkaa seikkailu. Etsitkö aarteita, käytkö kauppaa, ryhdytkö kunnialliseksi kaapparikapteeniksi vai päädytkö merten kauhuksi, joka upottaa laivoja ja särkee sydämiä siellä missä joutuu kulkemaan? Valinnat voi tehdä itse, ilman että juoni tai muut pelaamisen kannalta turhat asiat häiritsevät.

Uusintaversio *Sid Meier's Pirates! Live the Life* säilyttää tärkeimmän ominaisuudesta alkuperäisestä, vuonna 1987 ilmestyneestä *Pirates!*-pelistä. Päällekkäistä tekemistä riittää niin paljon, että seikkailun keskeyttäminen on vaikeaa. Uutta laivaa haluaa päästä kokeilemaan meritaisteluun, tavernoiden juorut lähettävät kätkettyjen aarteiden ja raunioiden perään, ja yksi epämääräinen päätavoite, kadonneiden perheenjäsenten pelastaminen, etenee tasaista tahtia.

Seilaamisen lisäksi toiminta hoituu minipelinä, joissa etsitään aarteita, taktikoidaan maasotaa ja jopa tanssitaan.

Vaikeinta on lopulta valita oikea vaikeusaste. Helpolla tasolla kömpelöinkin pelaaja tykittää ja miekkailee tiensä maineeseen, mutta toisella pelikerralla keskimmäisinkin taso tarjoaa jo melkein liian kovan haasteen. Vähänkään liian innokas kaapparikapteeni päätyy telkien taakse.

PlayStation Portablen lisäksi *Sid Meier's Piratesin* löytää pc:lle ja Xboxille, joille peli julkaistiin pari vuotta sitten. Taskuversio kulkee kuitenkin kätevästi mukana ja sopii niin lyhyisiin pyrähdyksiin kuin pidempiin purjehduksiinkin.

SID MEIER'S PIRATES

- Hiekkalaatikko
- Vaikeustason valinta vaikeaa

12+ PELIKONE: PSP

★★★★☆

VALITSE LAJISI!

VOITA TÄYDELLISET TALVIOLYMPIALAISET!

PALKINTONA KOLME RTL-SARJAN HUIPPU-URHEILUPELIÄ!

K·E·MEDIA

VOITA ITSELLESI mahdollisuus haastaa maailman huiput! PELAA!-lehden kilpailussa oikein vastanneiden kesken arvotaan kolme kovaa urheilupakettia, joilla pääset mäkihypyn, ampumahiihdon ja muiden talvilajien pariin PlayStation 2:lla! Palkintoina RTL-sarjan pelit RTL Ski Jumping 2007, RTL Winter Games 2007 ja RTL Biathlon 2007.

KUKA HEISTÄ ON KUULUISA SUOMALAINEN MÄKIHYPPÄÄJÄ?

A) Jaroslav Sakala
B) Ari-Pekka Nikkola
C) Jiri Parma
D) Willi Pürstl

Osallistu kilpailuun osoitteessa www.pelaa.info/makimies
Vastausaika päättyy 1.4.2007

Voittajalle ilmoitetaan voitosta henkilökohtaisesti huhtikuun aikana. H-Townin työntekijät tai heidän perheenjäsenensä eivät saa osallistua kilpailuun. Arvontaan osallistuneiden tietoja voidaan käyttää suoramarkkinointiin.

h-town

PELAA! -LEHTI
POSTIOSOITE: PL 1378, 00101 HELSINKI
PUH: 09-436 93757
FAX: 09-436 93758
toimitus@pelaa.info
www.pelaa.info

SISÄLTÖ
PÄÄTOIMITTAJA: Janne Pyykkönen
AVUSTAJAT: Jarkko Fränttilä, Mika Huttunen, Thomas Puha, Mirka Räinä

ULKOASU
Anssi Mattila

ILMOITUKSET JA MYYNTI
Harri Manninen
PUH: 050-313 7696
EMAIL: harri@h-town.fi

ASIAKASPALVELU JA TILAUKSET
asiakaspalvelu@pelaa.info
PUH: 09-436 93757
10.00–14.00

KUSTANTAJA
H-TOWN OY
PL 1378, 00101 HELSINKI
TOIMITUSJOHTAJA: Petteri Moisio
SISÄLTÖJOHTAJA: Lassi Kurkijärvi
MARKKINOINTIJOHTAJA: Harri Manninen

Painettu Suomessa, UPC-Vaasa
ISSN 1795-7001

JAKELUPISTEET
CARROLS: Iso Omena, Aleksanterinkatu, Itäkeskus, Stockmann

HESBURGER: Espoonlahti, Espoontori, Forum, Itäkeskus, Pasila, Kauppakeskus Linna, Jyväskylä Forum, Järvenpää, Kauniainen, Kerava, Kouvola, Lahti, Loimaa, Oulu Citytalo, Pori Tiilimäki, Rovaniemi Sampokeskus, Plaza, Hämeenkivi, Tammela, Pispala, Antintalo, Turku Linja-autoasema, Vaasa, Myyrmanni

TILT PELAAJAN PELIKAUPPA: Hansakortteli Turku, CM Länsikeskus Turku, Kauppakeskus Mylly Raisio, Tampere Keskusta, Tampere Koskikeskus, Kauppakeskus Itäkeskus, Kauppakeskus Sello, Kauppakeskus Jumbo, Ideapark Lempäälä

PRISMA: Halikko, Hyvinkää, Hämeenlinna, Iisalmi, Imatra, Iso Omena, Itäharju, Joensuu, Jumbo, Järvenpää, Kajaani, Kangasala, Kannelmäki, Kello, Kemminmaa, Kerava, Kirkkonummi, Kokkola, Kotka, Kouvola, Kuopio, Kuusamo, Lahti, Lappeenranta, Limingantulli, Linnanmaa, Malmi, Mikkeli, Myllly, Nummela, Olari, Oulu, Pietarsaari, Piispanristi, Pori, Rauma, Rovaniemi, Savonlinna, Seinäjoki, Sello, Seppälä, Tampere, Tampereentie, Tikkuri, Vaasa, Varkaus, Zeppelin

KOLUMNI

PELAAVA PERHE ON ONNELLINEN PERHE

MEIDÄN PERHEEMME on pelien suurkuluttaja. Erityisen kovassa käytössä tällä hetkellä on uusin tulokas Wii. Tunnustan olevani tuore Nintendo-käännynnäinen. Samalla kun nappuloiden näpyttely on tehnyt tilaa innokkaalle huitomiselle, pelaamisesta itsestään on tullut joukkuelaji.

Siinä onkin ensimmäinen hyvä syy pelata koko perheen voimalla. Wii, DS ja vanha kunnon EyeToy heimolaisineen ovat loistavia ensipelialustoja: niillä pääsevät pienimmätkin mukaan. Myönnän auliisti, että meillä kuusivuotias pesee kaikki Wii-keilauksessa.

"Vaikeaa vatsaflunssaa muistellaan lämmöllä."

Parasta näissä peleissä on kuitenkin se, ettei tarvitse pelätä turhautumisesta seiniin lenteleviä ohjaimia ja epäonnistumisen tuomia raivokohtauksia – tai syyllistyä moiseen itse. Ylivoimaista sorminäppäryyttä vaativat pelit toki kehittävät kärsivällisyyttä, mutta rajansa se on myös himopelaajan hermoilla.

Toinen hyvä syy kipaista lähimpään pelikauppaan tarjoavat bakteerit, virukset ynnä muut tosielämän vaivat. Pelaaminen vähentää kipua, tutkitusti. Vaan ei siinä mitään tutkimuksia tarvita, ota vain kapula käteen seuraavan kerran, kun jostain kivistää ja kolottaa.

Lapset ovat erityisen hyviä kohteita pelin ja Panadolin yhteisannostukselle. Meillä erästä harvinaisen vaikeaa vatsaflunssaa muistellaan pelkällä lämmöllä, kun sai pelata Mario-pelejä koko päivän. Tosin ennen kuin äiti keksi oikean lääkityksen, ehdittiin kärsiä pari tuntia. Tässä siis ilmainen vinkki kaikille vanhemmille vastaisen varalle.

Jos vielä tuntuu rankalta investoida satoja euroja konsoliin, mahdollisiin lisätarvikkeisiin ja peleihin, voi verrata kustannuksia mihinkä tahansa kotikuntolaitteen hintaan. Aktiivinen pelaaminen on näet varteenotettava painonhallinnan ja kuntoilun apu. Joulukuussa julkaistiin tutkimus, jossa todettiin pelkän pelaamisen kuluttavan enemmän kaloreita kuin television katselun. Tanssimatolla kuluu kaloreita jopa puolet paremmin kuin juoksumatolla.

Mikäpä olisi sen helpompi tapa saada sitkeimmätkin sohvaperunat liikkeelle kuin pelaaminen?

Aktiivipelien huumassa ei tosin tarvitse hylätä perinteisiäkään pelejä. Vain muutama päivä sitten radiossa kerrottiin tutkimuksista, joissa pelaaminen on parantanut niin silmän ja käden koordinaatiota kuin visuaalista hahmotuskykyäkin. Tulevan insinöörin kannattaa siis pelata, varsinkin niitä kameraa kieputtavia toimintapelejä, joita sivusta katsellessa rupeaa huimaamaan.

Kaiken huipuksi nettipohjaiset joukkuepelit, varsinkin roolipelit, kehittävät sosiaalisia taitoja. Tosi on, sanovat tutkijatkin.

MIRKA RÄINÄ

Kirjoittaja on opiskeleva äiti ja ikääntyessään yhä nirsompi pelaajaveteraani. Hän rakastaa seikkailu-, toiminta- ja roolipelien lisäksi erikoisia ja omalaatuisia pelejä.

ENSI NUMEROSSA 27.4.

Arvostelussa kevään hittipelit ja PlayStation 3:n tarjonta.

Nintendo
Wii
WarioWare
Smooth Moves
Squat!
Excite Truck
Tartu Wii-ohjaimeen
–peli vie Sinut mukanaan!
Uskalla heittäytyä Wario Waren hullunhauskaan maailmaan tai löydä itsestäsi kilpa-ajaja Excite Truckin haastavilla radoilla.
www.nintendo.fi
Wii
move you